保存版

ファイナル
ファンタジーⅢ

# 「モンスター&アイテム大図鑑」

180MONSTERS
173ITEMS
AND20JOBS

モンスター全パラメータから
持っている宝物の中身と
それらを含めたアイテムの
完全効用データまで！
誰も知らないジョブ活用法や
初公開データとともに
まるごと大収録!!

平成２年６月22日発行（隔週金曜日発行）第６巻第12号（通巻105号）

保存版

Final Fantasy

# ファイナルファンタジーIII

# モンスター&アイテム大図鑑

ファミリーコンピュータMagazine
No.12特別付録②

ファイナルファンタジーIII モンスター&アイテム大図鑑
ファミリーコンピュータMagazine No.12特別付録②

保存版

# ファイナルファンタジーⅢ

# 「モンスター&アイテム大図鑑」

180MONSTERS
173ITEMS
AND20JOBS

モンスター全パラメータから
持っている宝物の中身と
それらを含めたアイテムの
完全効用データまで！
誰も知らないジョブ活用法や
初公開データとともに
まるごと大収録!!

# CONTENTS


モンスター図鑑 ―― 3
表の見方・さくいん ―― 4

装備・アイテム図鑑 ―― 44
表の見方・さくいん ―― 44

ジョブ図鑑 ―― 61
表の見方 ―― 62

パーティプレイ ―― 80


F.F.Ⅲには、たくさんのモンスターやアイテムが用意されているんだ。この『F.F.Ⅲモンスター&アイテム大図鑑』にはそれらの8割以上にも及ぶデータが収録されているぞ。未知のモンスターをチェックするときや、初めて手に入れたアイテムをどう使えばいいのか迷ったときなどに、この本を手にとって大いに活用しよう。

また、光の戦士たちが選ぶことができるジョブのデータについても、今まで以上に詳しく解説したぞ。こんな場面ではあのジョブを、あんな局面ではこのジョブを、というように、解説とデータを参考にしながらジョブチェンジにトライしてみよう。

オマケに、Q&Aもチョッピリ載せたので、見てみよう。



©スクウェア

# モンスター&アイテム図鑑

180体

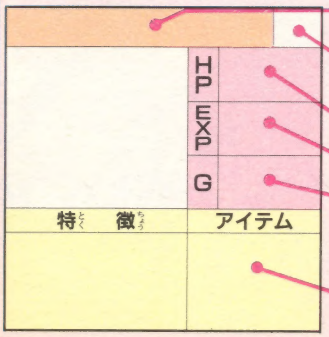
173種

登場モンスターとアイテムデータを一挙公開!!

# モンスター あいうえお順さくいん


■ア
アイアンクロー 41
アイオン 39
アイスフライ 28
アイファング 6
アガリアレプト 23
あくまのうま 29
アズリエル 36
アダマンタイマイ 16
アネット 22
アバイ 39
アプトー 30
イーター 36
ウェアウルフ 6
ウェアラット 11
うしにんげん 29
うみのまじょ 33
ウロボロス 39
エーギル 35
オーガ 38
オーディーン 34
おおねずみ 13
オヒシュキ 19
オログハイ 35
■カ
カーグラ 30
ガーゴイル 29
カーバンクル 6
ガーブ 36
カトブレパス 27
カフジエル 18
カリュプディス 30
ガルーダ 34
ギガントード 23
キマイラ 29
キュクロプス 32
キラービー 6
キラーフィッシュ 12
キングシーホース 32
キングベヒーモス 42
キングリザード 31
グツコー 17
クラーケン 26
グラネイド 40
グリフォン 14
グレートデーモン 41
グレートボロス 40
くろきし 29
クロコッタ 16
クロノス 37
ケルビー 35
ケンコス 33
ゴールドイーグル 25
ゴールドウオリア 25
ゴールドナイト 25
ゴールドベアー 25
ゴールドル 26
コカトリス 22
ゴブリン 6
ゴルゴーン 15
■サ
サイクロプス 38
さつじんやどかり 35
サハギン 12
サラマンダー 17
サンドウォーム 28
シーエレメンタル 12
シーサーペント 22
シーデビル 15
シーホース 22
シーライオン 40
じごくのうま 37
シャドウ 8
しょうにゅうせき 15
シレノス 36
ジン 9
スケルトン 7
ストローパー 24
スライム 18
ソーサラー 27
ゾンビ 7
■タ
ダークアイ 7
ダークフェイス 11
ダークフット 23
ダイブイーグル 8
タナトス 41
タランチュラ 18
タンギー 12
ツインヘッド 23
ツインライガー 23
ディーライ 31
デーモン 20
デスクロー 36
デスニードル 39
デュラハン 20
ドズメア 33
ドラゴン 32
ドラゴンゾンビ 37
■ナ
ナイトメアー 27
ニーグル 30


## 表の見方




- モンスター名
- 出現地域 … 出現地域対応表の番号の地域に出現することを示す
- ヒットポイント
- 経験値
- ゴールド
- 出現するアイテム … シーフで盗むことができるアイテム

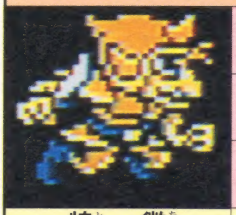
ニードルモンキー 27
ネプトりゅう 43
ネメシス 38
ノッカー 14
のろいのどうか 8
■ハ
バーサーカー 7
ハーミット 12
ハイン 21
バグベアー 10
バシリスク 10
バッサゴ 38
ハニエル 37
バハムート 13
バラー 33
パラライマ 12
バルーン 16
バルカン 24
ハルピュイア 28
バルフレー 37
バロメッツ 18
ピュグマン 18
ピュラリス 35
ファージャルグ 19
ファイアフライ 8
ファハン 33
ファラオ 20
フェニックス 28
プティ 11
プティメイジ 19
プテラノドン 31
フライヤー 14
ブラク 30
ブラックプリン 24
ブラッドウォーム 11
ブラッドバット 19
プランクタイ 40
ブルーウィスプ 6
フンババ 38
ベヒーモス 32
ペリュトン 38
ヘルカン 24
ヘルカンメイジ 27
ポイズントード 22
ポイズンバット 11
ホーネット 14
ボーンドラゴン 42
ボストロル 33
ボム 15
■マ
マーマン 15
マーメイド 22
マジシャン 25
マミー 7
マンティコラ 15
マンドレイク 10
ミノタウロス 39
ミルメコレオ 16
メイジキマイラ 31
メイジフライヤー 30
メデューサ 21
■ヤ
よくりゅう 40
■ラ
ライガー 39
ライガーサーベル 41
ラストバード 10
ラミア 20
ラミアクイーン 41
ラルウァイ 8
ランドタートル 9
リザードマン 14
リュークロコッタ 24
リリパット 11
リンクス 14
ルイナスウェーブ 16
ルフ 10
レッドウィスプ 7
レッドキャップ 18
レッドマシュマロ 16
レブナント 8
レプラホーン 10
レムレース 20
レモラ 40
ローパー 23
ロックガーゴイル 29
■ワ
ワイバーン 31

## 出現地域対応表（しゅつげんちいきたいおうひょう）

①祭壇の洞くつ
②ウルの町周辺
③サスーン左の塔
④封印の洞くつ
⑤山頂へ続く道
⑥トーザスの町周辺
⑦ミラルカへの抜け道
⑧ネプトの神殿
⑨海上（内海）
⑩トックル周辺
⑪アーガス城周辺
⑫ドワーフの洞くつ周辺
⑬炎の洞くつ
⑭フィールド上（外周）
⑮オーエンの塔
⑯ハインの城
⑰海上（外海）
⑱水の神殿
⑲アムルの町地下
⑳アムルの町周辺
㉑ゴールドルの館
㉒サロニア周辺
㉓ドーガの館周辺
㉔魔法陣のダンジョン
㉕海中
㉖時の忘れた神殿
㉗サロニア城地下
㉘海底洞くつ
㉙古代遺跡
㉚暗黒の洞くつ
㉛ドーガの洞くつ
㉜シルクス城周辺
㉝ドール湖
㉞バハムートの洞くつ
㉟古代の民の迷宮

## ①祭壇の洞くつ　②ウルの町周辺

### ゴブリン ①



| HP | 5 |
|---|---|
| EXP | 16 |
| G | 3 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 主人公が最初に出会う敵。ほとんど一発で倒すことができる | ポーション |

### カーバンクル ①

| HP | 7 |
|---|---|
| EXP | 16 |
| G | 5 |

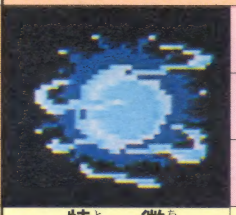
| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 一見固そうにみえるが、ゴブリンよりやや強い程度でしかない | ポーション |

### アイファング ①

| HP | 8 |
|---|---|
| EXP | 16 |
| G | 7 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 目が飛び出ているのが特徴的。カーバンクルとの同時出現も多い | なし |

### ブルーウィスプ ①



| HP | 10 |
|---|---|
| EXP | 20 |
| G | 10 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| とくに変わった攻撃はしてこないが、アイテムを持っている | ポーション |

### キラービー ②

| HP | 20 |
|---|---|
| EXP | 20 |
| G | 12 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 毒をもっている。低レベルのたまねぎ剣士のときはやや苦労する | なし |

### ウェアウルフ ②

| HP | 24 |
|---|---|
| EXP | 20 |
| G | 14 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| ゲームの初期の頃に良く出くわすモンスター。とくに怖くはない | なし |

## ③サスーン左の塔　④封印の洞くつ

### バーサーカー ②

| HP | 30 |
|---|---|
| EXP | 32 |
| G | 16 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 初めて出会ったときはドキッとするが、実際はそれほど強くない | なし |

### レッドウィスプ ③

| HP | 34 |
|---|---|
| EXP | 32 |
| G | 18 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| サスーン左の塔に出現するモンスターだ。コンフュは効かない | なし |

### ダークアイ ③

| HP | 38 |
|---|---|
| EXP | 32 |
| G | 20 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| ブラインの特殊攻撃をもつ。コンフュをかけても効目がない | なし |

### ゾンビ ③

| HP | 42 |
|---|---|
| EXP | 40 |
| G | 22 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| アンデッド系のモンスター。当然回復系の魔法に弱い | なし |

### マミー ④

| HP | 48 |
|---|---|
| EXP | 40 |
| G | 24 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| ポイズンの特殊攻撃をもつ。やはり、アンデッドのモンスター | なし |

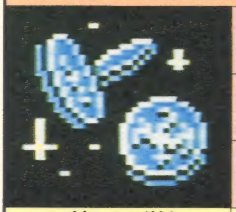
### スケルトン ④

| HP | 54 |
|---|---|
| EXP | 40 |
| G | 26 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| アンデッド系。初期の頃は、けっこう苦労させられたりもする | なし |

## ④封印の洞くつ　⑤山頂へ続く道

### のろいのどうか ④



| HP | 35 |
|---|---|
| EXP | 48 |
| G | 28 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| にらみで相手を眠らせる特殊攻撃をもっているので注意 | なし |

### ラルウァイ ④

| HP | 38 |
|---|---|
| EXP | 48 |
| G | 30 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| ブラインの特殊攻撃を仕掛けてくる。アンデッド系だ | めぐすり<br>どくけし |

### シャドウ ④

| HP | 65 |
|---|---|
| EXP | 48 |
| G | 32 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| ブラインの特殊攻撃をもつ。これもアンデッド系のモンスター | めぐすり<br>どくけし |

### レブナント ④

| HP | 70 |
|---|---|
| EXP | 52 |
| G | 34 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| アンデッド系。アンデッド系には、コンフュが効かない | めぐすり<br>どくけし |

### ファイアフライ ⑤

| HP | 72 |
|---|---|
| EXP | 52 |
| G | 36 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| ファイアの特殊攻撃をもっている。山頂へ続く道に出現する | なし |

### ダイブイーグル ⑤

| HP | 85 |
|---|---|
| EXP | 52 |
| G | 38 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 攻撃した相手をだんだん石化する追加効果の能力をもっている | きんのはり |

## ランドタートル

| | |
|---|---|
| HP | ? |
| EXP | ? |
| G | ? |

**特徴**

光の戦士たちが最初に出会うボスキャラクタ。祭壇の洞くつ最深部、風のクリスタルの部屋に登場して、戦士たちがクリスタルと出会おうとするのを阻止しようとする。たまねぎ剣士にとっては、かなりの強敵だが、なんきょくのかぜをつかえば楽に倒すことも可能

## ジ　ン

| | |
|---|---|
| HP | ? |
| EXP | ? |
| G | ? |

**特徴**

カズスの町やサスーン城の人々を幽霊の姿に変えてしまった張本人。封印の洞くつ奥深くに潜んでいる。サラ姫が持つ、あるアイテムに弱いとの情報も得られる。封印の洞くつはアンデッド系のモンスターが多いのだが、コイツにケアルの魔法をかけても効果はない

## ⑤山頂へ続く道　⑥トーザスの町周辺

### ラストバード ⑤

| HP | 92 |
|---|---|
| EXP | 60 |
| G | 40 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| にらみで相手を混乱させる能力をもつ、鳥系のモンスターだ | なし |

### ルフ ⑤

| HP | 120 |
|---|---|
| EXP | 60 |
| G | 42 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 特殊な攻撃はしてこないが、HPが高く、低レベルのうちは強敵 | ポーション |

### バシリスク ⑥

| HP | 100 |
|---|---|
| EXP | 60 |
| G | 44 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 直接攻撃と同時に、相手を眠らせる追加効果の能力をもっている | なし |

### バグベアー ⑥

| HP | 110 |
|---|---|
| EXP | 72 |
| G | 46 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 特筆すべき点はないが、油断ならないモンスターだ | なし |

### マンドレイク ⑥

| HP | 120 |
|---|---|
| EXP | 72 |
| G | 48 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 臭い息で、相手を麻痺させる特殊攻撃をもつモンスター | なし |

### レプラホーン ⑦

| HP | 36 |
|---|---|
| EXP | 80 |
| G | 52 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| ミラルカへの抜け道で出現。こちらは小人なので、気をつけて | ポーション<br>ボムのかけら<br>ひつじのまくら |

## ⑦ミラルカへの抜け道

### ダークフェイス ⑦

| | |
|---|---|
| HP | 55 |
| EXP | 80 |
| G | 53 |

**特徴**

気が荒そうで、強そうな感じを受けるが、大したことはない

**アイテム**

なし

### ポイズンバット ⑧

| | |
|---|---|
| HP | 60 |
| EXP | 88 |
| G | 56 |

**特徴**

ポイズンとは名ばかりで、毒の特殊能力は持ちあわせていない

**アイテム**

なし

### ウェアラット ⑧

| | |
|---|---|
| HP | 72 |
| EXP | 88 |
| G | 60 |

**特徴**

特殊能力は何もないモンスター。ネプトの神殿に出現

**アイテム**

なし

## ⑧ネプトの神殿

### プティ ⑧

| | |
|---|---|
| HP | 45 |
| EXP | 80 |
| G | 54 |

**特徴**

ファイア、ブリザド、サンダーの特殊攻撃に加え、石化の効果も

**アイテム**

ボムのかけら
なんきょくのかぜ
ゼウスのいかり
ポーション

### リリパット ⑧

| | |
|---|---|
| HP | 58 |
| EXP | 88 |
| G | 58 |

**特徴**

ファイア、ブリザド、サンダーの特殊攻撃で戦士たちに立ち向かう

**アイテム**

ポーション

### ブラッドウォーム ⑧

| | |
|---|---|
| HP | 98 |
| EXP | 96 |
| G | 62 |

**特徴**

特殊攻撃はしてこないが、神殿の中では、HPは高いほうだ

**アイテム**

なし

## ⑨海上(内海)　⑩トックル周辺

### キラーフィッシュ ⑨

| HP | 85 |
|---|---|
| EXP | 96 |
| G | 64 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 海上で出現するモンスターだ。たいした能力はない | なし |

### ハーミット ⑨

| HP | 105 |
|---|---|
| EXP | 96 |
| G | 66 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 相手に毒のダメージを与える追加効果の能力をもっている | なし |

### シーエレメンタル ⑨

| HP | 123 |
|---|---|
| EXP | 100 |
| G | 67 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 海のモンスターの一種。比較的HPが高いほうだ | なし |

### タンギー ⑨

| HP | 125 |
|---|---|
| EXP | 100 |
| G | 68 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| にらみで相手を眠らせる能力をもつモンスターだ | なし |

### サハギン ⑨

| HP | 140 |
|---|---|
| EXP | 100 |
| G | 70 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 海のモンスター。水中のモンスターは、サンダー系に弱い | なし |

### パラライマ ⑩

| HP | 145 |
|---|---|
| EXP | 108 |
| G | 72 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 相手をマヒさせる特殊能力をもつ。名前のとおりである | きのや<br>せいなるや<br>てつのや<br>いかづちのや |

## バハムート

| | |
|---|---|
| HP | ? |
| EXP | ? |
| G | ? |

**特徴**

カナーン南の山に近づくと、どこからともなく飛来する怪鳥。実は、この山の頂上には巣があり、戦士たちに襲いかかってくる。いくら攻撃を加えても倒せる気配すらないが、受けるダメージもそれほどではない。いったい、どうなっているのか？

## おおネズミ

| | |
|---|---|
| HP | ? |
| EXP | ? |
| G | ? |

**特徴**

ネプトの神殿に潜んでいるモンスター。ボスにしては、小さなほうだが、戦士たちも小人になっているので、魔法を頼っての戦闘になる。黒魔法が使えるジョブが1人だけだと勝つのに苦労するだろう。戦いに勝つと、あるアイテムが手に入り、新たな世界が広がる

## ⑩トックル周辺⑪アーガス城周辺

### グリフォン ⑩

| HP | 150 |
|---|---|
| EXP | 108 |
| G | 74 |

**特徴**

特殊攻撃などはなにもナシ。比較的集団で出現するモンスター

**アイテム**

ボムのかけら
なんきよくのがぜ
ゼウスのいかり
ポーション

### リンクス ⑩

| HP | 165 |
|---|---|
| EXP | 108 |
| G | 76 |

**特徴**

このモンスターは、これといって特別な能力は備えていない

**アイテム**

なし

### ホーネット ⑩

| HP | 160 |
|---|---|
| EXP | 120 |
| G | 78 |

**特徴**

毒のダメージを与える追加効果の能力をもっているモンスター

**アイテム**

なし

### ノッカー ⑪

| HP | 185 |
|---|---|
| EXP | 120 |
| G | 80 |

**特徴**

特殊攻撃はないが、シーフで盗めるアイテムをもっている

**アイテム**

ポーション
ゼウスのいかり
あくまのためいき

### フライヤー ⑪

| HP | 190 |
|---|---|
| EXP | 120 |
| G | 82 |

**特徴**

にらみによって相手を眠らせる特殊能力をもつ。注意しよう

**アイテム**

なし

### リザードマン ⑪

| HP | 200 |
|---|---|
| EXP | 128 |
| G | 84 |

**特徴**

そろそろHPの値が高いモンスターも出現する

**アイテム**

なし

## ゴルゴーン ⑪

| HP | 200 |
|---|---|
| EXP | 128 |
| G | 86 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| リザードマンとデータはほぼ同じ。お金が少しだけオトク | なし |

## ボム ⑫

| HP | 125 |
|---|---|
| EXP | 160 |
| G | 110 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 自爆して相手にダメージを与える攻撃を仕掛けてくるモンスター | ハイポーション<br>ボムのみぎうで<br>ますいばり |

## マンティコラ ⑫

| HP | 128 |
|---|---|
| EXP | 160 |
| G | 112 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| ブリザドの特殊攻撃を繰り出してくるモンスターだ | なし |

## しょうにゅうせき ⑫

| HP | 130 |
|---|---|
| EXP | 160 |
| G | 115 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| にらみで石化、そして追加効果でだんだん石化の能力をもつ | きんのはり |

## シーデビル ⑫

| HP | 133 |
|---|---|
| EXP | 180 |
| G | 116 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 特殊な攻撃はしてこない。平凡な水中のモンスターだ | なし |

## マーマン ⑫

| HP | 136 |
|---|---|
| EXP | 180 |
| G | 118 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| ブリザドの特殊攻撃を繰り出してくる。サンダー系でお返しだ | なし |

## ⑫ドワーフの洞くつ周辺　⑬炎の洞くつ

### ルイナスウェーブ ⑫

| HP | EXP | G |
|---|---|---|
| 140 | 180 | 120 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 臭い息を出し、相手をマヒさせる特殊能力をもつモンスター | なし |

### バルーン ⑬

| HP | EXP | G |
|---|---|---|
| 143 | 180 | 125 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| ボムと同じように、自爆で相手にダメージを与える能力をもつ | ポーション<br>ボムのかけら<br>ひつじのまくら |

### ミルメコレオ ⑬

| HP | EXP | G |
|---|---|---|
| 147 | 200 | 130 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 追加効果として、だんだん石化の能力をもつモンスター | なし |

### クロコッタ ⑬

| HP | EXP | G |
|---|---|---|
| 150 | 200 | 135 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 炎の洞くつで出現する。ここのモンスターは、ブリザド系に弱い | なし |

### アダマンタイマイ ⑬

| HP | EXP | G |
|---|---|---|
| 153 | 200 | 135 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 特殊能力はないが、アイテムをもっているモンスターだ | ポーション<br>なんきょくのかぜ<br>こびとのパン |

### レッドマシュマロ ⑬

| HP | EXP | G |
|---|---|---|
| 155 | 200 | 140 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 特別な能力はなく、アイテムももっていないモンスター | なし |

## グツコー

| | |
|---|---|
| HP | ? |
| EXP | ? |
| G | ? |

**特徴**

ドワーフの洞くつから、ドワーフたちの大切なものを盗みだし、地中奥深くに逃げて行った悪者だ。追い掛けていった後、地底湖で戦闘になる。しかし、このグツコーそのものはあまり強くなく、意外とあっさり片づいてしまうのだが、その後には·

## サラマンダー

| | |
|---|---|
| HP | ? |
| EXP | ? |
| G | ? |

**特徴**

炎の洞くつの奥に眠る、火のクリスタルに出会おうとすると、いきなりコイツとの戦闘シーンに突入する。炎を吐いて攻撃を繰り出してくるし、グツコーとは比べものにすらならないくらい強い。ブリザド系の魔法を使用し、HPに気をつけながら戦おう

## ⑭フィールド上（外周）　⑮オーエンの塔

### レッドキャップ ⑭

| HP | 210 |
|---|---|
| EXP | 128 |
| G | 87 |

**特徴**

コイツは眠りの特殊攻撃を仕掛けてくるので注意しよう

**アイテム**

ポーション
ゼウスのいかり
あくまのためいき

### バロメッツ ⑭

| HP | 220 |
|---|---|
| EXP | 132 |
| G | 88 |

**特徴**

マヒの特殊攻撃を使ってくる。魔法で一気にカタをつけよう

**アイテム**

なし

### スライム ⑭

| HP | 200 |
|---|---|
| EXP | 132 |
| G | 90 |

**特徴**

増殖するので、早めに倒さないと、あとがキツクなる

**アイテム**

なし

### タランチュラ ⑭

| HP | 200 |
|---|---|
| EXP | 132 |
| G | 92 |

**特徴**

特殊能力はないが、数多く出現するので注意が必要なモンスター

**アイテム**

なし

### カフジェル ⑭

| HP | 200 |
|---|---|
| EXP | 144 |
| G | 94 |

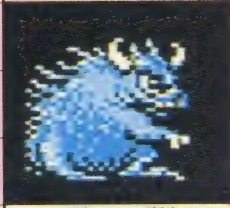
**特徴**

HPがあまり高くないので、ラクに倒すことができるだろう

**アイテム**

なし

### ピュグマン ⑮



| HP | 109 |
|---|---|
| EXP | 144 |
| G | 96 |

**特徴**

オーエンの塔に登場するモンスターの中では一番弱いヤツだ

**アイテム**

ポーション
おとめのキッス
やまびこそう
うちでのこづち

## ファージャルグ ⑮

| HP | 111 |
|---|---|
| EXP | 144 |
| G | 98 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| トードなどの魔法を使ってくる。魔法で応戦するといいだろう | なし |

## ブラッドバット ⑮

| HP | 114 |
|---|---|
| EXP | 152 |
| G | 100 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| とくに強くはないが、ほかのモンスターと集団で現れる | なし |

## プティメイジ ⑮

| HP | 118 |
|---|---|
| EXP | 152 |
| G | 101 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| サイレンスの魔法を使ってくるので、早めに倒すことが必要だ | ポーション<br>おとめのキッス<br>やまびこそう<br>うちでのこづち |

## オヒシュキ ⑮

| HP | 122 |
|---|---|
| EXP | 160 |
| G | 105 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 集団で現れて、先制攻撃を仕掛けてくることが多い | なし |

## ファラオ ⑯

| | |
|---|---|
| HP | 160 |
| EXP | 240 |
| G | 145 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 石化や眠りなどの特殊攻撃を使ってくるので、注意が必要だ | めぐすり<br>どくけし |

## レムレース ⑯

| | |
|---|---|
| HP | 164 |
| EXP | 240 |
| G | 150 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 混乱の特殊攻撃を使ってくる。早めに倒さないと全滅の恐れも | なし |

## ラミア ⑯

| | |
|---|---|
| HP | 168 |
| EXP | 240 |
| G | 155 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| コイツもまた、混乱を使ってくるので、早めに倒すことだ | ボムのかけら<br>なんきょくのかぜ<br>ゼウスのいかり<br>ポーション |

## デーモン ⑯

| | |
|---|---|
| HP | 171 |
| EXP | 288 |
| G | 158 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| デーモンといっても、特殊な能力は何一つもっていない弱いヤツ | きのや<br>せいなるや<br>てつのや<br>いかづちのや |

## デュラハン ⑯

| | |
|---|---|
| HP | 175 |
| EXP | 288 |
| G | 160 |

| アイテム |
|---|
| ポーション |

| 特徴 |
|---|
| 特殊能力はないが、攻撃力が高く、HPも高いため、パーティのレベルが低いとキツイかもしれないぞ。ハインの城にいる |

## メデューサ

| | |
|---|---|
| HP | ? |
| EXP | ? |
| G | ? |

**特徴**

ギリシア神話に登場するメデューサと同じく、コイツににらまれると、石にされてしまう。きんのはりなどの石化を治療するアイテムを多く所持して戦うといいだろう。あとは、魔法をフルに使って攻撃するように心がければ、割とラクに倒せるだろう

## ハ イ ン

| | |
|---|---|
| HP | ? |
| EXP | ? |
| G | ? |

**特徴**

コイツはバリアチェンジという弱点を変えられる術をもっている。そのため、戦闘にはパーティの中に学者を1人は入れておかないとツライ戦いになるだろう。もし、学者がいないときには、イチかバチか、勘で魔法を選択して使ってみるのも、運試しにイイかも

## アネット ⑰

| HP | 179 |
|---|---|
| EXP | 288 |
| G | 165 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 海上の敵は、基本的に、サンダーの魔法に弱いのだ | なし |

## マーメイド ⑰

| HP | 182 |
|---|---|
| EXP | 288 |
| G | 170 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| コイツにもサンダーの魔法を使えば、簡単に倒せる | なし |

## シーホース ⑰

| HP | 185 |
|---|---|
| EXP | 320 |
| G | 175 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| またまた、コイツにもサンダーの魔法のお世話になろう | なし |

## シーサーペント ⑰

| HP | 190 |
|---|---|
| EXP | 320 |
| G | 180 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| サンダーが効く相手だが、攻撃力があるので、注意したい | なし |

## コカトリス ⑱

| HP | 195 |
|---|---|
| EXP | 320 |
| G | 185 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 石化攻撃を得意とするモンスター。きんのはりは持っているかな | きんのはり |

## ポイズントード ⑱

| HP | 200 |
|---|---|
| EXP | 360 |
| G | 190 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 相手を毒に侵す能力がある。ファイア系の魔法が弱点だ | なし |

## ツインヘッド ⑱

| HP | EXP | G |
|---|---|---|
| 205 | 360 | 195 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 力まかせの攻撃しかしてこないので、さほど怖い相手じゃない | なし |

## ローパー ⑱

| HP | EXP | G |
|---|---|---|
| 210 | 360 | 200 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 麻痺の攻撃を仕掛けてくる。サンダー系の魔法に弱い | ボムのみぎうでほっきょくのかぜかみがみのいかりポーション |

## アガリアレプト ⑱

| HP | EXP | G |
|---|---|---|
| 215 | 400 | 210 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 特殊能力は何もない。サンダー系の魔法をかけられると弱い | なし |

## ダークフット ⑲

| HP | EXP | G |
|---|---|---|
| 220 | 400 | 220 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| HPがやや高いが、サンダー系の魔法を使えば、一発で決まり！ | なし |

## ギガントード ⑲

| HP | EXP | G |
|---|---|---|
| 225 | 400 | 230 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| HPが高いだけで、特殊能力はない。ラクに倒すことができる | なし |

## ツインライガー ⑲

| HP | EXP | G |
|---|---|---|
| 230 | 440 | 240 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 攻撃力が高い。しかし、サンダー系の魔法に弱いんだこれが | なし |

## ストローパー ⑲

| HP | 400 |
|---|---|
| EXP | 440 |
| G | 250 |

**特徴**

混乱の攻撃を仕掛けてくる。サンダー系の魔法で早めに倒そう

**アイテム**

ハイポーション
かみがみのいかり
ますいばり

## ブラックプリン ⑳

| HP | 240 |
|---|---|
| EXP | 440 |
| G | 260 |

**特徴**

マヒの攻撃を仕掛けてくる。集団で現れることもあるので注意

**アイテム**

ボムのみぎうで
ほっきょくのかぜ
かみがみのいかり
ポーション

## ヘルカン ⑳

| HP | 245 |
|---|---|
| EXP | 500 |
| G | 270 |

**特徴**

ブラインの魔法を使ってくる。戦士系のキャラは注意したい

**アイテム**

なし

## リュークロコッタ ⑳

| HP | 255 |
|---|---|
| EXP | 500 |
| G | 290 |

**特徴**

コイツの攻撃をくらうと、眠ってしまうこともあるのだ

**アイテム**

なし

## バルカン ⑳

| HP | 250 |
|---|---|
| EXP | 500 |
| G | 280 |

**アイテム**

ハイポーション
ボムのみぎうで
ますいばり

**特徴**

ファイラ、ブリザラ、サンダラの魔法を使ってくるモンスターだ。ブリザラ系の魔法に弱いので、魔法攻撃で攻めよう

## ㉑ゴールドルの館

### マジシャン ⑳

| HP | 260 |
|---|---|
| EXP | 560 |
| G | 300 |

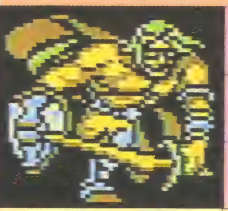
| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| マジシャンというだけあって、ファイラなどの魔法を使用する | ハイポーション<br>かみがみのいかり<br>ますいばり |

### ゴールドイーグル ㉑

| HP | 270 |
|---|---|
| EXP | 560 |
| G | 320 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 館の中にいても、空を飛ぶモンスターにはエアロの魔法が効く | なし |

### ゴールドウォリア ㉑



| HP | 275 |
|---|---|
| EXP | 600 |
| G | 330 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| サンダーの魔法を使ってくる。弱点はとくにないので、要注意 | なし |

### ゴールドベアー ㉑

| HP | 280 |
|---|---|
| EXP | 600 |
| G | 340 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| ブレイクの魔法を使ってくる。早めに倒さないとダメだ | なし |

### ゴールドナイト ㉑

| HP | 285 |
|---|---|
| EXP | 600 |
| G | 350 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| とくに弱点はないので、戦士系のキャラで直接攻撃を仕掛けろ！ | なし |

## クラーケン

| | |
|---|---|
| HP | ？ |
| EXP | ？ |
| G | ？ |

**特徴**

ボスとはいっても、水中系のモンスターには違いない。やはりサンダー系の魔法のお世話になるのがイイ。魔法はより強力なものをもっていたほうが、イイには決まっているが、アイテムとして使うと、サンダーの魔法と同じ効果が得られるものを地道に使うのも大事

## ゴールドル

| | |
|---|---|
| HP | ？ |
| EXP | ？ |
| G | ？ |

**特徴**

ゴールドルの館の主人。特殊攻撃は仕掛けてこないが、攻撃力が高いため、前衛のキャラは相当のダメージを覚悟しておいたほうがいいだろう。白魔道師など、回復系の魔法が使えるキャラがいないとパーティ全滅の危険があるので、必ず入れておいたほうがいい

## ナイトメアー 21

| HP | 290 |
|---|---|
| EXP | 700 |
| G | 360 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 悪夢を見させる馬。混乱の特殊攻撃を得意とするので注意が必要 | なし |

## ヘルカンメイジ 22

| HP | 295 |
|---|---|
| EXP | 700 |
| G | 370 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 強力な魔法を数多く使ってくる。サイレスの魔法で黙らせろ | なし |

## ニードルモンキー 22

| HP | 300 |
|---|---|
| EXP | 700 |
| G | 380 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 毒の特殊攻撃以外は大して怖くないので安心して戦える | ハイポーション<br>ブラックホール<br>リリスのくちづけ<br>てんぐのあくび |

## カトブレパス 22

| HP | 305 |
|---|---|
| EXP | 800 |
| G | 390 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| HPに注意して戦えば、さほど問題なく倒せるモンスターだ | なし |

## ソーサラー 22

| HP | 310 |
|---|---|
| EXP | 800 |
| G | 400 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| ヘルカンメイジと同じく、強力な魔法を使いこなすので注意しろ | ハイポーション<br>ほっきょくのかぜ<br>かめのこうら |

## サンドウォーム ㉒

| | |
|---|---|
| HP | 320 |
| EXP | 960 |
| G | 420 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 砂漠に生息する砂虫。砂の中に身を潜め、突然襲いかかってくる | なし |

## アイスフライ ㉓

| | |
|---|---|
| HP | 325 |
| EXP | 960 |
| G | 430 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| ブリザラを使う。風や冷気のダメージを吸収し、HPを回復する | なし |

## フェニックス ㉓

| | |
|---|---|
| HP | 330 |
| EXP | 960 |
| G | 440 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 灼熱の炎に包まれた火の鳥。当然、冷気の攻撃には弱い | なし |

## ハルピュイア ㉓

| | |
|---|---|
| HP | 1000 |
| EXP | 1040 |
| G | 460 |

| アイテム |
|---|
| なし |

**特徴**

腕の代わりに翼を持ち、足には鋭いカギ爪がある。美しい女性の容姿を備えているが、実は不潔好きで非常に臭い。ハーピィとも呼ばれる

## ㉔魔法陣のダンジョン

### ガーゴイル 23

| HP | EXP | G |
|---|---|---|
| 345 | 1200 | 470 |

**特徴**

かつては神と呼ばれていた頃もあったが、現在は一介の使い魔だ

**アイテム**

なし

### キマイラ 23

| HP | EXP | G |
|---|---|---|
| 350 | 1200 | 475 |

**特徴**

徐々に石化させる能力をもつ。ライオン、ヤギ、竜の首をもつ

**アイテム**

なし

### あくまのうま 23

| HP | EXP | G |
|---|---|---|
| 355 | 1320 | 480 |

**特徴**

攻撃と同時に、眠らせることがある。眠ってしまったら怖い

**アイテム**

ハイポーション

### ロックガーゴイル 24

| HP | EXP | G |
|---|---|---|
| 360 | 1320 | 490 |

**特徴**

石化を得意とするガーゴイル。また、ブレクガも使う

**アイテム**

ハイポーション
ボムのみぎうで
ますいばり

### うしにんげん 24

| HP | EXP | G |
|---|---|---|
| 365 | 1320 | 500 |

**特徴**

牛の頭と人間の体を合わせもつ。巨大な斧を振り回して攻撃する

**アイテム**

ハイポーション

### くろきし 24

| HP | EXP | G |
|---|---|---|
| 370 | 1440 | 510 |

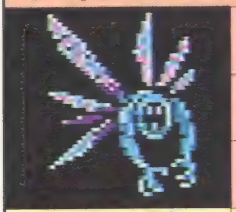
**特徴**

魔剣士と違って、暗黒の力に負け、闇の側についてしまった騎士

**アイテム**

ボムのみぎうで
ほっきょくのかぜ
かみがみのいかり
ポーション

## メイジフライヤー ㉔



| | |
|---|---|
| HP | 555 |
| EXP | 1440 |
| G | 520 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 魔法が使えるフライヤー。ブリザラ、サンダラ、ファイラを使う | なし |

## ニーグル ㉕

| | |
|---|---|
| HP | 380 |
| EXP | 1440 |
| G | 540 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 上半身が馬、下半身が魚という気味の悪いモンスター | なし |

## アブトー ㉕

| | |
|---|---|
| HP | 385 |
| EXP | 1440 |
| G | 550 |

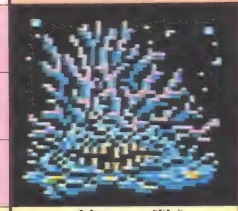
| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 長い角と、鋭い牙を使って攻撃する。堅いウロコも特徴だ | なし |

## カーグラ ㉕

| | |
|---|---|
| HP | 185 |
| EXP | 1560 |
| G | 580 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| タツノオトシゴに似たモンスター。通常攻撃のみで、稲妻に弱い | なし |

## カリュブディス ㉕



| | |
|---|---|
| HP | 650 |
| EXP | 1560 |
| G | 600 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 牙を生やし、動き出すようになったサンゴ。体当たりされると痛い | なし |

## ディーライ 26

| HP | EXP | G | アイテム |
|---|---|---|---|
| 1250 | 1640 | 610 | なし |

**特徴**

ハルピュイアと同系統のモンスターだが、HP、攻撃力ともにこちらのほうが高い。体が臭いのは同じだが、臭い息によるマヒ攻撃はない

## メイジキマイラ 26

| HP | EXP | G |
|---|---|---|
| 420 | 1640 | 615 |

**特徴**

メイジとついているが、魔法でなく、カミナリによる攻撃を行う

**アイテム**

なし

## キングリザード 26

| HP | EXP | G |
|---|---|---|
| 430 | 1640 | 620 |

**特徴**

リザードマンの中の支配階級に属する。実力もそれにふさわしい

**アイテム**

ハイポーション

## プテラノドン 26

| HP | EXP | G |
|---|---|---|
| 440 | 1640 | 640 |

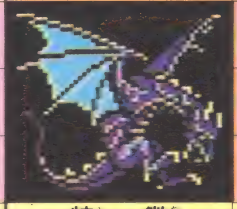
**特徴**

空を飛ぶ恐竜の一種。平地に着地すると、飛び立てないらしい

**アイテム**

なし

## ワイバーン 26



| HP | EXP | G |
|---|---|---|
| 450 | 1800 | 650 |

**特徴**

外見はドラゴンに似ているが、格は落ちる。風系の攻撃に弱い

**アイテム**

なし

## ㉖時の忘れた神殿　㉗サロニア城地下

### ベヒーモス ㉖

| HP | 1550 |
|---|---|
| EXP | 1800 |
| G | 660 |

アイテム：なし

**特徴**

四本足の巨獣。魔法や特殊攻撃は一切行わないが、HPだけはやたらと高い。打たれ強さは天下一品である。頭が悪そうなモンスターの代表

### ドラゴン ㉖

| HP | 480 |
|---|---|
| EXP | 2000 |
| G | 700 |

アイテム：なし

**特徴**

ファンタジーには欠かせない存在であるドラゴン。ここではザコだが、口から吐く炎の攻撃力と、弱点がないのはさすがだ

### キングシーホース ㉖

| HP | 470 |
|---|---|
| EXP | 1800 |
| G | 680 |

**特徴**

タツノオトシゴに翼をつけたようなヤツ。シーホースの親玉

アイテム：なし

### キュクロプス ㉗

| HP | 490 |
|---|---|
| EXP | 2000 |
| G | 720 |

**特徴**

全てを見通す一つ目をもった巨人。その目は戦闘には影響ない

アイテム：ハイポーション　かみがみのいかりますいばり

## ㉘海底洞くつ

### ボストロル ㉗

| HP | 500 |
|---|---|
| EXP | 2000 |
| G | 740 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| トロルのボス、といいたいが、トロルが出てこないのでいえない | ハイポーション<br>ほっきょくのかぜ<br>かめのこうら |

### ファハン ㉗

| HP | 510 |
|---|---|
| EXP | 2800 |
| G | 745 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| ブレクガを使う。HPが同程度のボストロルより、はるかに危険 | ハイポーション<br>ボムのみぎうで<br>ますいばり |

### ケンコス ㉗

| HP | 1120 |
|---|---|
| EXP | 2200 |
| G | 750 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| クラーケンと同系統のモンスター。HPがかなり高く打たれ強い | なし |

### バラー ㉗

| HP | 530 |
|---|---|
| EXP | 2200 |
| G | 760 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 頭がなく、体全体が口になっている。一口で飲み込まれそうだ | なし |

### ドズメア ㉘

| HP | 540 |
|---|---|
| EXP | 2200 |
| G | 780 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| ワシの上半身とライオンの下半身をもつ、グリフォンの兄貴分 | なし |

### うみのまじょ ㉘

| HP | 550 |
|---|---|
| EXP | 2400 |
| G | 800 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 魔女とは名ばかりで、魔法は使えない情けないヤツ。電撃に弱い | なし |

## ガルーダ

| | |
|---|---|
| HP | ？ |
| EXP | ？ |
| G | ？ |

**特徴**

伝説の怪鳥ガルーダを普通の人間が倒すことは至難の技とされている。強力な稲妻による全体攻撃のために、あっという間にＨＰを奪い尽くされ、回復する間もなく死に到ってしまう。空中のモンスターに対して絶大な攻撃力を誇る竜騎士のみが、対抗し得る戦力だ

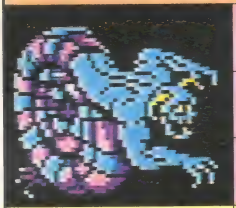
## オーディーン

| | |
|---|---|
| HP | ？ |
| EXP | ？ |
| G | ？ |

**特徴**

その強力な力を他人に利用されるのを恐れ、自ら姿を隠してしまった。決して悪人ではない。サロニア城の地下に身を隠しているらしいのだが…。その攻撃力は絶大で、ざんてつけんはパーティの全員に大きなダメージを与える。防御力の高いジョブで戦おう

## さつじんやどかり 28



| HP | 560 |
|---|---|
| EXP | 2400 |
| G | 820 |

**特徴**

浜辺のヤドカリではない。貝の中には、人間型のばけものがいる

**アイテム**

なし

## オログハイ 28

| HP | 570 |
|---|---|
| EXP | 2400 |
| G | 840 |

**特徴**

殺人ガニとでも言おうか。巨大なハサミで敵の胴体も真っ二つ

**アイテム**

なし

## ケルピー 28

| HP | 580 |
|---|---|
| EXP | 2800 |
| G | 850 |

**特徴**

顔がライオンそのものなので、シーライオンの仲間だとわかる

**アイテム**

なし

## エーギル 28

| HP | 590 |
|---|---|
| EXP | 2800 |
| G | 860 |

**特徴**

アンコウに似た姿が不気味さの中にもユーモラスな感じを与える

**アイテム**

なし

## ピュラリス 29

| HP | 1500 |
|---|---|
| EXP | 4800 |
| G | 880 |

**アイテム**

なし

**特徴**

外見からもわかるように、サラマンダーと同じく、魔法や特殊攻撃をもっていないので、戦いやすいが、なめてかかると危険だ

## ㉙古代遺跡　㉚暗黒の洞くつ

### シレノス　㉙

| HP | 910 |
|---|---|
| EXP | 320 |
| G | 900 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 暗黒剣以外の直接攻撃を受けると分裂する。魔法攻撃は問題なし | なし |

### ガーブ　㉙

| HP | 1000 |
|---|---|
| EXP | 320 |
| G | 920 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 暗黒剣以外は分裂。眠らせた後なら、直接攻撃しても分裂しない | ハイポーション |

### アズリエル　㉙

| HP | 1100 |
|---|---|
| EXP | 320 |
| G | 940 |

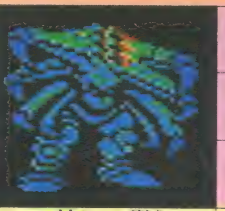
| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 暗黒剣以外は分裂。特殊攻撃として、自分から増殖することも | ボムのみぎうで<br>ほっきょくのかぜ<br>かみがみのいかり<br>ポーション |

### イーター　㉙

| HP | 1150 |
|---|---|
| EXP | 320 |
| G | 945 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 暗黒剣以外は分裂。増殖もする。金縛りにしても防ぐことが可能 | なし |

### デスクロー　㉚



| HP | 1400 |
|---|---|
| EXP | 320 |
| G | 980 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 暗黒剣以外は分裂する。魔法による攻撃はあまり効果がない | ハイポーション<br>ブラックホール<br>リリスのくちづけ<br>てんぐのあくび |

## ドラゴンゾンビ 30

| HP | 2000 |
|---|---|
| EXP | 5000 |
| G | 960 |

アイテム：なし

**特徴**

一度死んだドラゴンに強力な魔法をかけてアンデッドモンスターとして復活させたもの。ほかのアンデッドと同様、回復、火炎の魔法に弱い

## じごくのうま 30

| HP | 680 |
|---|---|
| EXP | 5000 |
| G | 990 |

**特徴**

重く固いヒヅメで踏み潰し、パーティを地獄へ導こうとしている

**アイテム**：なし

## クロノス 30

| HP | 1550 |
|---|---|
| EXP | 320 |
| G | 1000 |

**特徴**

暗黒剣以外の武器で攻撃すると分裂。暗黒剣なしで倒すのは困難

**アイテム**：なし

## バルフレー 30

| HP | 1620 |
|---|---|
| EXP | 320 |
| G | 1050 |

**特徴**

普通に斬ると分裂してしまう。暗黒剣を使う魔剣士の修行相手だ

**アイテム**：なし

## ハニエル 30

| HP | 1600 |
|---|---|
| EXP | 320 |
| G | 1100 |

**特徴**

魔剣士以外が斬ると分裂。強さの割に、本当に経験値が少ない

**アイテム**：なし

## バッサゴ ㉚

| | |
|---|---|
| HP | 720 |
| EXP | 320 |
| G | 1150 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 暗黒剣以外は分裂。そこそこのレベルの魔剣士なら一撃で倒せる | ハイポーション |

## ペリュトン ㉛

| | |
|---|---|
| HP | 730 |
| EXP | 3200 |
| G | 1200 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| ドラゴンに似ているが、全く別もの。炎を吐くことはできない | なし |

## オーガ ㉛

| | |
|---|---|
| HP | 740 |
| EXP | 3400 |
| G | 1250 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 人食い鬼の一種。知性はそれほど高くないので魔法は使えない | なし |

## サイクロプス ㉛

| | |
|---|---|
| HP | 750 |
| EXP | 3400 |
| G | 1300 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 一つ目の巨人。その巨体から繰りだされる馬鹿力が、唯一の武器 | なし |

## ネメシス ㉛

| | |
|---|---|
| HP | 760 |
| EXP | 3400 |
| G | 1350 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| にらみによって混乱させる。攻撃と同時にマヒさせることもある | なし |

## フンババ ㉛

| | |
|---|---|
| HP | 770 |
| EXP | 3400 |
| G | 1400 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 翼をもった猛牛。その凶暴そうな姿はともかく、名前は笑える | なし |

## ㉜シルクス城周辺　㉝ドール湖

### デスニードル　㉜

| HP | 780 |
|---|---|
| EXP | 3200 |
| G | 1450 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 攻撃とともにカエルに変えることがある。背中の針は威嚇のため | なし |

### ライガー　㉜

| HP | 790 |
|---|---|
| EXP | 3200 |
| G | 1500 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| コイツは虎と蛇の合体モンスターなのだ。特殊な攻撃はない | なし |

### アバイ　?

| HP | ? |
|---|---|
| EXP | ? |
| G | ? |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 単なるカメのおばけかと思ってなめてかかるとイタイめにあう | なし |

### アイオン　㉜

| HP | 1200 |
|---|---|
| EXP | 3400 |
| G | 1600 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| グツコーと同じ姿なので盗賊だろう。地震攻撃で全体にダメージ | なし |

### ミノタウロス　㉜

| HP | 820 |
|---|---|
| EXP | 3400 |
| G | 1640 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 牛と人間の合体モンスター。うしにんげんのパワーアップ版だ | なし |

### ウロボロス　㉝

| HP | 830 |
|---|---|
| EXP | 3600 |
| G | 1680 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| ドール湖に住んでいる人間の顔をした蛇。電撃系の攻撃に弱い | なし |

## プランクタイ ㉝

| HP | 840 |
|---|---|
| EXP | 3600 |
| G | 1700 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| にらみによる特殊攻撃を行う。水に属するので、電撃には弱い | なし |

## シーライオン ㉝

| HP | 850 |
|---|---|
| EXP | 3800 |
| G | 1750 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 水中に住むライオン。やはり、電撃系の攻撃を苦手としている | なし |

## レモラ ㉝

| HP | 860 |
|---|---|
| EXP | 3800 |
| G | 1800 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| サンゴのモンスター。電撃系魔法や武器で攻撃されるとダメージ大 | なし |

## グラネイド ㉞

| HP | 870 |
|---|---|
| EXP | 3800 |
| G | 1900 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 攻撃を受けると、自爆して相手にダメージを与えることがある | なし |

## よくりゅう ㉞

| HP | 880 |
|---|---|
| EXP | 3800 |
| G | 1950 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| 飛行する恐竜の総称。プテラノドンと大差ないが、HPが高い | なし |

## グレートボロス ㉞

| HP | 890 |
|---|---|
| EXP | 3800 |
| G | 2000 |

| 特徴 | アイテム |
|---|---|
| ウロボロスよりIランク上。通常攻撃に加え、毒を与えることも | なし |

## ライガーサーベル ㉞

| | |
|---|---|
| HP | 900 |
| EXP | 3800 |
| G | 2100 |

**特徴**

ライガーに剣のような鋭さが加わり、より強くなったモンスター

**アイテム**

なし

## ラミアクイーン ㉞

| | |
|---|---|
| HP | 1280 |
| EXP | 4000 |
| G | 2200 |

**特徴**

特殊攻撃として混乱させ、通常攻撃とともに眠らせる能力がある

**アイテム**

なし

## アイアンクロー ㉟

| | |
|---|---|
| HP | 920 |
| EXP | 3800 |
| G | 2300 |

**特徴**

分裂するデスクローに似ているが、こちらは分裂しない

**アイテム**

なし

## グレートデーモン ㉟

| | |
|---|---|
| HP | 2250 |
| EXP | 3800 |
| G | 2400 |

**特徴**

召喚魔法を使ってモンスターを呼び出し、戦わせることができる

**アイテム**

なし

## タナトス ㉟

| | |
|---|---|
| HP | 2200 |
| EXP | 3800 |
| G | 2500 |

**アイテム**

なし

**特徴**

デュラハンと同じく、馬上の騎士である。普通の騎士と違うのは、肩の上でなく、わきに頭を抱えているところ。ブレクガを繰り出してくる

## ボーンドラゴン ㉟

| | |
|---|---|
| HP | 2500 |
| EXP | 3800 |
| G | 2600 |

アイテム：なし

**特徴**

肉と皮の消失した、骨だけのドラゴン。スケルトンのドラゴン版と考えればよい。アンデッド系モンスターなので、回復系の魔法に弱い

## キングベヒーモス ㉟

| | |
|---|---|
| HP | 3000 |
| EXP | 3800 |
| G | 2700 |

アイテム：なし

**特徴**

打たれ強いベヒーモスの中でも、倍近いＨＰをもっているのが特徴。とはいえ、取り柄は体力のみなので、戦いやすさは同じようなもの

# ネプトりゅう

| HP | ? |
|---|---|
| EXP | ? |
| G | ? |

**特徴**

海の神様。ネプト竜の化身である。ネプト竜は決して悪のモンスターではない。理由があって人間を襲っているのだ。この原因を解明すること以外、パーティが生き残る道はない。天候を自由に操るほどの能力をもったコイツを倒すことは、不可能といってもよい

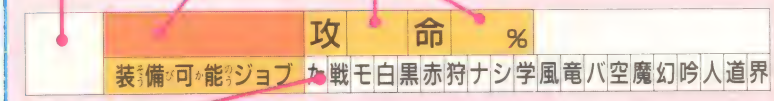
# アイテム

## あいうえお順さくいん


■ア
アイスアーマー 55
アイスシールド 53
アイスヘルム 54
あくまのためいき 59
あしゅら 47
イージスのたて 53
いかづちのや 52
ウインドスピア 50
うちでのこづち 58
エアーナイフ 47
エリクサー 58
おとめのキッス 58
オリハルコン 47
■カ
カイザーナックル 48
がくしゃのふく 56
がくしゃのぼうし 54
かみがみのいかり 59
かめのこうら 59
かめのこうらわり 60
かわのたて 53
かわのぼうし 54
かわよろい 55
ガントレット 57
きくいちもんじ 47
きのや 52
ギヤマンのベル 51
キラーボウ 51
きんきらのつるぎ 46
キングスソード 47
きんのはり 58
クリスタルのこて 57
クリスタルのたて 53
クリスタルヘルム 55
クリスタルメイル 56
グレートボウ 51
くろおびどうぎ 56
くろしょうぞく 55
くろずきん 54
くろのかおり 60
くろのローブ 56
げんじのかぶと 55
げんじのこて 57
げんじのたて 54
げんじのよろい 56
けんぼうぎ 55
こおりのじてん 50
こおりのぼう 49
こおりのほん 50
こおりのや 52
こおるつえ 49
ゴーレムのつえ 49
こだいのつるぎ 46


## 表の見方

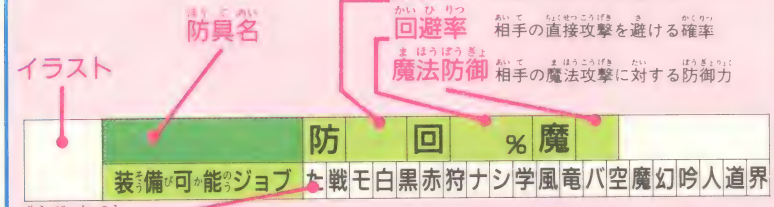
武器と防具のデータは基本的なもので、身につけるキャラクタの特性によって変わることがある




**攻撃力** 武器の攻撃力を数値で表したもの

**命中率** 相手にダメージを与える確率

**装備可能ジョブ** ■ 最適、装備するのに適したジョブ。□ 可能、装備することはできる




**防御力** 防具の防御力を数値で表したもの

**回避率** 相手の直接攻撃を避ける確率

**魔法防御** 相手の魔法攻撃に対する防御力

**装備可能ジョブの記号** ナ―たまねぎ剣士、戦―戦士、モ―モンク、白―白魔道師、黒―黒魔道師、赤―赤魔道師、狩―狩人、ナ―ナイト、シ―シーフ、学―学者、風―風水師、竜―竜騎士、バ―バイキング、空―空手家、魔―魔剣士、幻―幻術師、吟―吟遊詩人、人―魔人、道―道師、界―魔界幻士

こてつ 47
■サ
サーベントソード 46
さびたよろい 55
サラマンドソード 46
さんせつこん 48
サンダースピア 50
じごくのつめ 48
しじんのふく 56
しろのかおり 60
しろのローブ 56
すべてのぼう 49
せいなるや 52
ゼウスのいかり 59
■タ
だいちのころも 56
だいちのドラム 59
だいちのベル 51
ダイヤシールド 53
ダイヤのうでわ 57
ダイヤのかぶと 54
ダイヤのこて 57
ダイヤメイル 56
ダガー 47
ダブルトマホーク 52
ダブルハーケン 53
チャクラバンド 54
ちょうろうのつえ 49
チョコボのいかり 60
ちんもくのおふだ 60
つえ 49
ツノガイのかぶと 54
ツノガイのよろい 55
ディフェンダー 47
ティルヴィング 46
てつのや 52
デモンズシールド 53
デモンズメイル 56
てんぐのあくび 60
とうぞくのこて 57
どうのうでわ 57
トールハンマー 49
どくけし 58
ドラゴンヘルム 54
ドラゴンメイル 56
トリトンハンマー 49
トンファー 48
■ナ
ナイトのよろい 56
ナイフ 47
なんきょくのかぜ 59
ヌンチャク 48
ねこのつめ 48
■ハ
バイキングヘルム 54
バイキングメイル 56
ハイポーション 58
はちまき 54
バッカスのさけ 59
バトルアクス 52
はねつきぼうし 54
パワーリスト 57
ハンマー 49
ひかりのカーテン 60
ひかりのじてん 50
ひかりのぼう 48
ひかりのほん 50
ひかるつえ 49
ひつじのまくら 60
ひりゅうのつめ 48
ブーメラン 50
フェニックスのお 58
ふく 55
ブラックホール 60
ブラッドソード 46
ブラッドランス 50
フリーズブレイド 46
ブレイクブレイド 47
フレイムメイル 55
ポーション 58
ホーリーランス 50
ほっきょくのかぜ 59
ほのおのじてん 50
ほのおのぼう 48
ほのおのほん 50
ほのおのや 52
ボムのかけら 59
ボムのみぎうで 59
■マ
マインゴーシュ 47
ますいばり 60
まどうしのふく 55
マドラのたてごと 51
まもりのゆびわ 57
ミスリルアーマー 55
ミスリルかぶと 54
ミスリルソード 46
ミスリルナイフ 47
ミスリルのうでわ 57
ミスリルのこて 57
ミスリルのたて 53
ミスリルロッド 48
メイス 52
めぐすり 58
メデューサのや 52
もえるつえ 49
■ヤ
やまびこそう 58
ゆうしゃのたて 53
ゆみ 51
ゆめのたてごと 51
よいちのや 52
よいちのゆみ 52
ようせいのつめ 48
■ラ
ラッコのあたま 58
ラミアのうろこ 59
ラミアのたてごと 51
リフレクトメイル 56
リボン 55
リリスのくちづけ 60
ルーンのうでわ 57
ルーンのつえ 49
ルーンのベル 51
ルーンのゆみ 51
ロキのたてごと 51
ロングソード 46
■ワ
ワイトスレイヤー 46

# 武器一覧表

攻撃力は高い方がいいに決まっているが、人には向き不向きがある。いくら強力でも、装備できなければどうしようもない。また、特殊能力を生かし、状況に応じて使い分けることも必要。各々の特徴を知ろう。

## ○剣

| | 名前 | 攻 | 命 | 特徴 | 装備可能ジョブ |
|---|---|---|---|---|---|
| | きんきらのつるぎ | 5 | 20% | 武器としては役に立たない | た **戦** モ 白 黒 赤 狩 **ナ** シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 |
| | こだいのつるぎ | 5 | 80% | 攻撃とともにマヒさせる | た **戦** モ 白 黒 赤 狩 **ナ** シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 |
| | ロングソード | 10 | 80% | 初心者向きの使いやすい剣 | **た** **戦** モ 白 黒 赤 狩 **ナ** シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 |
| | ワイトスレイヤー | 15 | 80% | アンデッドに力を発揮する | た 戦 モ 白 黒 **赤** 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 |
| | ミスリルソード | 17 | 85% | 軽くて堅いミスリル製の剣 | **た** **戦** モ 白 黒 赤 狩 **ナ** シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 |
| | サーペントソード | 25 | 80% | 海にいるモンスターに強い | た **戦** モ 白 黒 赤 狩 **ナ** シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 |
| | ティルヴィング | 29 | 75% | 赤魔道師が使える最高の剣 | た 戦 モ 白 黒 **赤** 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 |
| | サラマンドソード | 32 | 80% | 使うとファイアと同じ効果 | た **戦** モ 白 黒 赤 狩 **ナ** シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 |
| | ブラッドソード | 35 | 80% | 攻撃により敵のHPを吸収 | た **戦** モ 白 黒 赤 狩 **ナ** シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 |
| | フリーズブレイド | 40 | 80% | 使うとブリザドと同じ効果 | た **戦** モ 白 黒 赤 狩 **ナ** シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 |

| キングスソード | 攻 50 | 命 80% | アーガス王家に伝わる名剣 |
|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | |

| ディフェンダー | 攻 95 | 命 80% | 使うとプロテスと同じ効果 |
|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | |

| ブレイクブレイド | 攻 120 | 命 80% | 徐々に石化させる力がある |
|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | |

## ○暗黒剣

| あしゅら | 攻 65 | 命 100% | 店で買える唯一の暗黒剣 |
|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | |

| こてつ | 攻 105 | 命 90% | 両手に持てば怖いものなし |
|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | |

| きくいちもんじ | 攻 125 | 命 100% | 名のとおり一文字に両断 |
|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | |

## ○ナイフ

| ナイフ | 攻 6 | 命 85% | 最初に使うことになる武器 |
|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | |

| ダガー | 攻 8 | 命 85% | ナイフよりも多少大きめ |
|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | |

| ミスリルナイフ | 攻 10 | 命 85% | とても軽いので扱いやすい |
|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | |

| マインゴーシュ | 攻 30 | 命 100% | 狙った敵は絶対はずさない |
|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | |

| オリハルコン | 攻 45 | 命 100% | 攻撃によりＨＰを吸収する |
|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | |

| エアーナイフ | 攻 60 | 命 100% | 使うとエアロと同じ効果 |
|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | |

## ○爪

| | 攻 | 命 | | 装備可能ジョブ |
|---|---|---|---|---|
| | カイザーナックル | 攻 36 | 命 100% | コブシを鋼鉄に変える武器 |
| | | | | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ **空** 魔 幻 吟 人 道 界 |
| | ようせいのつめ | 攻 37 | 命 100% | 使うとコンフュと同じ効果 |
| | | | | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ **空** 魔 幻 吟 人 道 界 |
| | ねこのつめ | 攻 42 | 命 100% | 猫がひっかくような攻撃 |
| | | | | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ **空** 魔 幻 吟 人 道 界 |
| | ひりゅうのつめ | 攻 48 | 命 100% | 使うとエアロと同じ効果 |
| | | | | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ **空** 魔 幻 吟 人 道 界 |
| | じごくのつめ | 攻 60 | 命 100% | 暗黒剣と同じ性質をもつ |
| | | | | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ **空** 魔 幻 吟 人 道 界 |

## ○棍

| | 攻 | 命 | | 装備可能ジョブ |
|---|---|---|---|---|
| | ヌンチャク | 攻 12 | 命 70% | 振り回してボコボコに殴る |
| | | | | た 戦 **モ** 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 |
| | トンファー | 攻 20 | 命 80% | 使い方次第で防具にもなる |
| | | | | た 戦 **モ** 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 |
| | さんせつこん | 攻 25 | 命 70% | 非常に扱いが難しい武器 |
| | | | | た 戦 **モ** 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 |

## ○ロッド

| | 攻 | 命 | | 装備可能ジョブ |
|---|---|---|---|---|
| | ミスリルロッド | 攻 5 | 命 60% | ミスリル製の平凡な棒切れ |
| | | | | た 戦 モ **白** 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 **幻** 吟 **人** 道 **界** |
| | ひかりのぼう | 攻 12 | 命 60% | 電撃系魔法の威力を上げる |
| | | | | た 戦 モ 白 **黒** 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 **幻** 吟 **人** 道 **界** |
| | ほのおのぼう | 攻 12 | 命 70% | 炎系魔法の威力を上げる |
| | | | | た 戦 モ 白 **黒** 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 **幻** 吟 **人** 道 **界** |

| こおりのぼう | 攻 12 | 命 70% | 冷気系魔法の威力を上げる |
|---|---|---|---|
| 装備が可能なジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | |

| すべてのぼう | 攻 20 | 命 80% | あらゆる敵の弱点をつく |
|---|---|---|---|
| 装備が可能なジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | |

## ○杖

| つえ | 攻 3 | 命 50% | 2回に1度は攻撃をはずす |
|---|---|---|---|
| 装備が可能なジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | |

| もえるつえ | 攻 8 | 命 50% | 使うとファイアと同じ効果 |
|---|---|---|---|
| 装備が可能なジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | |

| こおるつえ | 攻 8 | 命 50% | 使うとブリザドと同じ効果 |
|---|---|---|---|
| 装備が可能なジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | |

| ひかるつえ | 攻 8 | 命 50% | 使うとサンダーと同じ効果 |
|---|---|---|---|
| 装備が可能なジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | |

| ゴーレムのつえ | 攻 16 | 命 70% | 使うとブレイクと同じ効果 |
|---|---|---|---|
| 装備が可能なジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | |

| ルーンのつえ | 攻 20 | 命 80% | 使うとブリザガと同じ効果 |
|---|---|---|---|
| 装備が可能なジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | |

| ちょうろうのつえ | 攻 30 | 命 90% | 使うとケアルと同じ効果 |
|---|---|---|---|
| 装備が可能なジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | |

## ○ハンマー

| ハンマー | 攻 25 | 命 60% | 海のモンスターには強い |
|---|---|---|---|
| 装備が可能なジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | |

| トールハンマー | 攻 30 | 命 70% | 使うとサンダラと同じ効果 |
|---|---|---|---|
| 装備が可能なジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | |

| トリトンハンマー | 攻 85 | 命 80% | 海上で最高の力を発揮する |
|---|---|---|---|
| 装備が可能なジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | |

## ○槍（やり）

**サンダースピア** 攻 50 命 80%
使うとサンダラと同じ効果
装備可能ジョブ：た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界

**ウインドスピア** 攻 50 命 80%
使うとエアロと同じ効果
装備可能ジョブ：た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界

**ブラッドランス** 攻 70 命 80%
攻撃によりＨＰを吸収する
装備可能ジョブ：た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界

**ホーリーランス** 攻 100 命 80%
空、アンデッドの敵に強い
装備可能ジョブ：た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界

## ○本（ほん）

**ほのおのほん** 攻 32 命 70%
冷気系モンスターに有効
装備可能ジョブ：た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界

**こおりのほん** 攻 32 命 70%
火炎系モンスターに有効
装備可能ジョブ：た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界

**ひかりのほん** 攻 32 命 70%
主に海のモンスターに強い
装備可能ジョブ：た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界

**ほのおのじてん** 攻 65 命 70%
冷気系のモンスターに有効
装備可能ジョブ：た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界

**こおりのじてん** 攻 65 命 80%
火炎系のモンスターに有効
装備可能ジョブ：た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界

**ひかりのじてん** 攻 65 命 80%
主に海のモンスターに強い
装備可能ジョブ：た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界

## ○投（な）げ

**ブーメラン** 攻 35 命 70%
後列からの攻撃が可能
装備可能ジョブ：た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界

## ○ベル

| ギヤマンのベル | 攻 25 | 命 80% | ナイフなどよりは強力 |
|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 **風** 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | |

| だいちのベル | 攻 30 | 命 80% | 大地の力を攻撃に変える |
|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 **風** 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | |

| ルーンのベル | 攻 40 | 命 100% | 攻撃力は低いがはずさない |
|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 **風** 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | |

## ○竪琴

| ゆめのたてごと | 攻 — | 命 60% | 直接、敵の体力は奪えない |
|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 **吟** 人 道 界 | | |

| ラミアのたてごと | 攻 — | 命 80% | 精神的なダメージを与える |
|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 **吟** 人 道 界 | | |

| マドラのたてごと | 攻 40 | 命 70% | 直接攻撃武器として使える |
|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 **吟** 人 道 界 | | |

| ロキのたてごと | 攻 60 | 命 100% | 武器としてはそこそこ |
|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 **吟** 人 道 界 | | |

## ○弓

| ゆ　み | 攻 5 | 命 90% | 矢がなければ役立たずだ |
|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | **た 戦** モ 白 **黒 赤 狩** ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | |

| グレートボウ | 攻 8 | 命 85% | 黒魔道師も使えるお得な弓 |
|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | **た 戦** モ 白 **黒 赤 狩** ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | |

| キラーボウ | 攻 15 | 命 85% | 普通の弓では最高の破壊力 |
|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 **狩** ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | |

| ルーンのゆみ | 攻 25 | 命 90% | 魔法により強化されている |
|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 **狩** ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | |

| よいちのゆみ | 攻 | 50 | 命 | 100% | かつての弓の名手の愛用品 |
|---|---|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た | 戦 | モ | 白 | 黒 | 赤 | 狩 | ナ | シ | 学 | 風 | 竜 | バ | 空 | 魔 | 幻 | 吟 | 人 | 道 | 界 |

## ○矢

| きのや | 攻 | 6 | 命 | 90% | ごく普通の木で作られた矢 |
|---|---|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た | 戦 | モ | 白 | 黒 | 赤 | 狩 | ナ | シ | 学 | 風 | 竜 | バ | 空 | 魔 | 幻 | 吟 | 人 | 道 | 界 |

| せいなるや | 攻 | 13 | 命 | 85% | アンデッド系に大ダメージ |
|---|---|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た | 戦 | モ | 白 | 黒 | 赤 | 狩 | ナ | シ | 学 | 風 | 竜 | バ | 空 | 魔 | 幻 | 吟 | 人 | 道 | 界 |

| てつのや | 攻 | 17 | 命 | 85% | 命中すると深く突き刺さる |
|---|---|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た | 戦 | モ | 白 | 黒 | 赤 | 狩 | ナ | シ | 学 | 風 | 竜 | バ | 空 | 魔 | 幻 | 吟 | 人 | 道 | 界 |

| メデューサのや | 攻 | 20 | 命 | 100% | 石化させる力をもった矢 |
|---|---|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た | 戦 | モ | 白 | 黒 | 赤 | 狩 | ナ | シ | 学 | 風 | 竜 | バ | 空 | 魔 | 幻 | 吟 | 人 | 道 | 界 |

| いかづちのや | 攻 | 30 | 命 | 85% | 主に海のモンスターに有効 |
|---|---|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た | 戦 | モ | 白 | 黒 | 赤 | 狩 | ナ | シ | 学 | 風 | 竜 | バ | 空 | 魔 | 幻 | 吟 | 人 | 道 | 界 |

| ほのおのや | 攻 | 30 | 命 | 90% | 冷気系のモンスターに強い |
|---|---|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た | 戦 | モ | 白 | 黒 | 赤 | 狩 | ナ | シ | 学 | 風 | 竜 | バ | 空 | 魔 | 幻 | 吟 | 人 | 道 | 界 |

| こおりのや | 攻 | 30 | 命 | 90% | 火炎系のモンスターに強い |
|---|---|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た | 戦 | モ | 白 | 黒 | 赤 | 狩 | ナ | シ | 学 | 風 | 竜 | バ | 空 | 魔 | 幻 | 吟 | 人 | 道 | 界 |

| よいちのや | 攻 | 70 | 命 | 100% | 確実に命中する最高の矢 |
|---|---|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た | 戦 | モ | 白 | 黒 | 赤 | 狩 | ナ | シ | 学 | 風 | 竜 | バ | 空 | 魔 | 幻 | 吟 | 人 | 道 | 界 |

## ○斧

| バトルアクス | 攻 | 45 | 命 | 60% | 戦闘用に作られているオノ |
|---|---|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た | 戦 | モ | 白 | 黒 | 赤 | 狩 | ナ | シ | 学 | 風 | 竜 | バ | 空 | 魔 | 幻 | 吟 | 人 | 道 | 界 |

| メイス | 攻 | 50 | 命 | 70% | 海のモンスターに強い武器 |
|---|---|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た | 戦 | モ | 白 | 黒 | 赤 | 狩 | ナ | シ | 学 | 風 | 竜 | バ | 空 | 魔 | 幻 | 吟 | 人 | 道 | 界 |

| ダブルトマホーク | 攻 | 60 | 命 | 80% | 常人は片手では持てない |
|---|---|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た | 戦 | モ | 白 | 黒 | 赤 | 狩 | ナ | シ | 学 | 風 | 竜 | バ | 空 | 魔 | 幻 | 吟 | 人 | 道 | 界 |

| ダブルハーケン | 攻 95 | 命 80% | 電撃に弱い敵に最高の武器 |
|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | |

# 防具一覧表

攻撃は最大の防御とはいうが、それなりの防具は身につけていないと、やはり不安なもの。通常攻撃の緩和だけでなく、魔法攻撃や熱、冷気などに対する耐性も、防具によって違う。総合力の高いものを選ぼう。

## ○盾

| かわのたて | 防 3 | 回 3% | 魔 2 | ないよりはマシ |
|---|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | | |

| ミスリルのたて | 防 5 | 回 7% | 魔 7 | 軽いのが利点 |
|---|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | | |

| アイスシールド | 防 8 | 回 9% | 魔 8 | 火炎攻撃に強い |
|---|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | | |

| ゆうしゃのたて | 防 10 | 回 10% | 魔 12 | 勇者にピッタリ |
|---|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | | |

| デモンズシールド | 防 12 | 回 14% | 魔 18 | 暗黒の力で防御 |
|---|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | | |

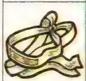
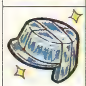
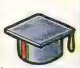
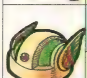
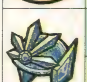
| ダイヤシールド | 防 13 | 回 14% | 魔 15 | 電撃攻撃に強い |
|---|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | | |

| イージスのたて | 防 16 | 回 16% | 魔 25 | 魔法に強い盾 |
|---|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | | |

| クリスタルのたて | 防 20 | 回 20% | 魔 30 | 光の力で守る |
|---|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | | |

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | げんじのたて | 防 | 20 | 回 | 18% | 魔 | 35 | はるか太古の盾 |
| | 装備可能ジョブ | た戦モ白黒赤狩ナシ学風竜バ空魔幻吟人道界 | | | | | | |

# ○帽子・かぶと

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | かわのぼうし | 防 | 1 | 回 | 1% | 魔 | 1 | なきに等しい |
| | 装備可能ジョブ | た戦モ白黒赤狩ナシ学風竜バ空魔幻吟人道界 | | | | | | |
| | ミスリルかぶと | 防 | 2 | 回 | 4% | 魔 | 4 | 軽いので首が楽 |
| | 装備可能ジョブ | た戦モ白黒赤狩ナシ学風竜バ空魔幻吟人道界 | | | | | | |
| | ツノガイのかぶと | 防 | 3 | 回 | 5% | 魔 | 5 | 丈夫な貝殻製 |
| | 装備可能ジョブ | た戦モ白黒赤狩ナシ学風竜バ空魔幻吟人道界 | | | | | | |
|  | はちまき | 防 | 4 | 回 | 6% | 魔 | 4 | 心意気もあがる |
| | 装備可能ジョブ | た戦モ白黒赤狩ナシ学風竜バ空魔幻吟人道界 | | | | | | |
|  | アイスヘルム | 防 | 4 | 回 | 6% | 魔 | 6 | 火炎攻撃に強い |
| | 装備可能ジョブ | た戦モ白黒赤狩ナシ学風竜バ空魔幻吟人道界 | | | | | | |
| | くろずきん | 防 | 5 | 回 | 8% | 魔 | 5 | 盗人の装備だ |
| | 装備可能ジョブ | た戦モ白黒赤狩ナシ学風竜バ空魔幻吟人道界 | | | | | | |
|  | がくしゃのぼうし | 防 | 5 | 回 | 10% | 魔 | 6 | 頭のいい人向き |
| | 装備可能ジョブ | た戦モ白黒赤狩ナシ学風竜バ空魔幻吟人道界 | | | | | | |
| | チャクラバンド | 防 | 6 | 回 | 10% | 魔 | 6 | 実力を引き出す |
| | 装備可能ジョブ | た戦モ白黒赤狩ナシ学風竜バ空魔幻吟人道界 | | | | | | |
| | ドラゴンヘルム | 防 | 7 | 回 | 10% | 魔 | 7 | 竜騎士のかぶと |
| | 装備可能ジョブ | た戦モ白黒赤狩ナシ学風竜バ空魔幻吟人道界 | | | | | | |
| | バイキングヘルム | 防 | 7 | 回 | 10% | 魔 | 7 | バイキング専用 |
| | 装備可能ジョブ | た戦モ白黒赤狩ナシ学風竜バ空魔幻吟人道界 | | | | | | |
|  | はねつきぼうし | 防 | 7 | 回 | 10% | 魔 | 8 | かぶと並み |
| | 装備可能ジョブ | た戦モ白黒赤狩ナシ学風竜バ空魔幻吟人道界 | | | | | | |
|  | ダイヤのかぶと | 防 | 8 | 回 | 12% | 魔 | 9 | 電撃攻撃に強い |
| | 装備可能ジョブ | た戦モ白黒赤狩ナシ学風竜バ空魔幻吟人道界 | | | | | | |

| リボン | 防 9 | 回 10% | 魔 10 | HPを吸収する |
|---|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | | |

| げんじのかぶと | 防 10 | 回 15% | 魔 11 | 暗黒のかぶと |
|---|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | | |

| クリスタルヘルム | 防 12 | 回 15% | 魔 15 | 光のかぶと |
|---|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | | |

## ○鎧・服

| さびたよろい | 防 0 | 回 0% | 魔 0 | ただの役立たず |
|---|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | | |

| ふく | 防 1 | 回 0% | 魔 0 | これでは裸同然 |
|---|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | | |

| かわよろい | 防 2 | 回 1% | 魔 1 | 鎧より服に近い |
|---|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | | |

| ミスリルアーマー | 防 3 | 回 3% | 魔 3 | まだ初心者向き |
|---|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | | |

| ツノガイのよろい | 防 4 | 回 4% | 魔 4 | 貝から作った鎧 |
|---|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | | |

| アイスアーマー | 防 5 | 回 6% | 魔 4 | 火炎攻撃に強い |
|---|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | | |

| フレイムメイル | 防 5 | 回 6% | 魔 4 | 冷気攻撃に強い |
|---|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | | |

| けんぽうぎ | 防 6 | 回 8% | 魔 3 | 格闘家系が好む |
|---|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | | |

| くろしょうぞく | 防 8 | 回 70% | 魔 5 | 避けまくる服 |
|---|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | | |

| まどうしのふく | 防 9 | 回 7% | 魔 7 | 魔道師系に合う |
|---|---|---|---|---|
| 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | | |

| | 名前 | 防 | 回 | 魔 | 説明 | 装備可能ジョブ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | バイキングメイル | 10 | 8% | 7 | バイキング専用 | た戦モ白黒赤狩ナシ学風竜**バ**空魔幻吟人道界 |
| | くろおびどうぎ | 11 | 10% | 5 | 素手で戦う者に | た戦**モ**白黒赤狩ナシ学風竜バ**空**魔幻吟人道界 |
| | ナイトのよろい | 12 | 9% | 7 | ナイトが装備 | た戦モ白黒赤狩**ナ**シ学風竜バ空魔幻吟人道界 |
| | ドラゴンメイル | 15 | 10% | 7 | 竜騎士専用の鎧 | た戦モ白黒赤狩ナシ学風**竜**バ空魔幻吟人道界 |
| | がくしゃのふく | 15 | 12% | 7 | 学者以外も着る | た戦モ**白黒**赤狩ナシ**学**風竜バ空魔幻吟**人道**界 |
| | しじんのふく | 15 | 12% | 7 | 吟遊詩人の服 | た戦モ白黒赤狩ナシ学風竜バ空魔幻**吟**人道界 |
| | だいちのころも | 16 | 12% | 8 | 大地に守られる | た戦モ白黒赤狩ナシ学**風**竜バ空魔幻吟人道界 |
| | デモンズメイル | 17 | 15% | 9 | 魔剣士の暗黒鎧 | た戦モ白黒赤狩ナシ学風竜バ空**魔**幻吟人道界 |
| | ダイヤメイル | 18 | 10% | 10 | 電撃攻撃に強い | た戦モ白黒赤狩**ナ**シ学風**竜バ**空魔幻吟人道界 |
| | リフレクトメイル | 20 | 12% | 12 | かなりの高級品 | た戦モ白黒赤狩**ナ**シ学風**竜バ**空魔幻吟人道界 |
| | しろのローブ | 20 | 12% | 14 | 黒魔道師は不可 | た戦モ**白**黒**赤**狩ナシ学風竜バ空魔**幻**吟人**道界** |
| | くろのローブ | 20 | 12% | 14 | 黒魔道師に | た戦モ白**黒赤**狩ナシ学風竜バ空魔**幻**吟**人**道**界** |
| | げんじのよろい | 24 | 20% | 15 | いにしえの鎧 | た戦モ白黒赤狩ナシ学風竜バ空**魔**幻吟人道界 |
| | クリスタルメイル | 28 | 20% | 18 | 光の力をもつ鎧 | **た戦**モ白黒**赤**狩**ナ**シ学風**竜バ**空**魔**幻吟人道界 |

# ○小手・腕輪・指輪

| | | 防 | 回 | 魔 | |
|---|---|---|---|---|---|
| | どうのうでわ | 1 | 2% | 3 | 銅製の簡素な品 |
| | 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | | |
| | ミスリルのこて | 1 | 5% | 2 | 腕を少しガード |
| | 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | | |
| | ミスリルのうでわ | 2 | 7% | 3 | 長い間重宝する |
| | 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | | |
| | ガントレット | 2 | 8% | 3 | バリバリの小手 |
| | 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | | |
| | とうぞくのこて | 3 | 9% | 4 | シーフの愛用品 |
| | 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | | |
| | パワーリスト | 4 | 11% | 1 | 体が鍛えられる |
| | 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | | |
| | ルーンのうでわ | 5 | 10% | 6 | 魔法により強化 |
| | 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | | |
| | ダイヤのこて | 6 | 10% | 5 | 電撃攻撃に強い |
| | 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | | |
| | ダイヤのうでわ | 6 | 12% | 6 | 電撃攻撃に強い |
| | 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | | |
| | まもりのゆびわ | 7 | 15% | 7 | 使用者を守護 |
| | 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | | |
| | げんじのこて | 9 | 15% | 7 | 負の力の小手 |
| | 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | | |
| | クリスタルのこて | 10 | 15% | 10 | 光の力の小手 |
| | 装備可能ジョブ | た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界 | | | |

# 通常アイテム

通常アイテムとは、戦闘のときや普通にフィールド上を歩いているときに使えるものだ。ほとんどのものはお店で売っているけど、お店によって品揃えが違っていることもあるので、注意する必要があるんだ。

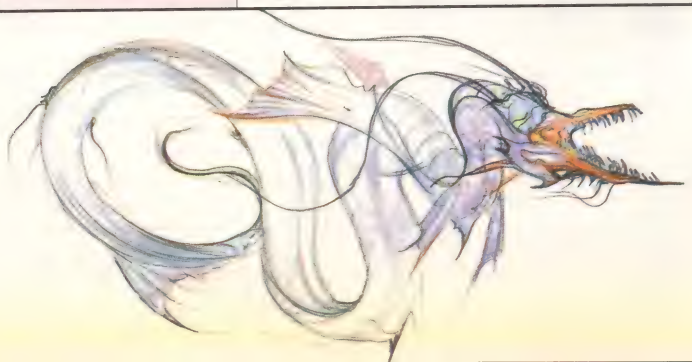
| | アイテム名 | 効果 | 値段 |
|---|---|---|---|
|  | ポーション | 仲間1人のHPを100程度回復させる薬。あちこちで手に入る | 150G |
| | ハイポーション | 仲間1人のHPを400程度回復させる薬。最初は手に入らない | 1200G |
| | エリクサー | 仲間1人のHPとMPを一気に完全回復する奇跡の薬。非売品 | —— |
| | フェニックスのお | 仲間1人を生き返らせる。レイズの魔法と同じだが、より確実 | —— |
| | きんのはり | 仲間1人の石化を治す。ストナの魔法と同じだが、より確実 | 300G |
| | おとめのキッス | 仲間1人をカエルから人間に戻す。その反対も可能。トードと同じ | 100G |
| | やまびこそう | サイレスをかけられて沈黙してしまった仲間を治す。わりと重要 | 100G |
| | うちでのこづち | 仲間1人をこびとから人間に戻す。その反対も可能。ミニマムと同じ | 100G |
| | めぐすり | ブラインによって暗闇に閉ざされた仲間を治す。ブライナと同じ | 40G |
| | どくけし | 毒に侵された仲間を治す。ポイゾナと同じだがこちらはより確実 | 80G |
| | ラッコのあたま | ダンジョンの奥深くから、一瞬にして脱出できる。テレポと同じ | 2000G |

# 戦闘アイテム

文字通り戦闘のときにしか使うことができないアイテムだ。どのアイテムも、白魔法か黒魔法のひとつと同じ効果が得られるようになっている。とりあえず、アイテムごと対応する魔法を覚えることにしよう。

| | アイテム名 | 効果 |
|---|---|---|
| | ボムのかけら | モンスターを燃えさかる炎の柱で包み込み、ダメージを与えることができる。ファイラの魔法と同じ |
| | なんきょくのかぜ | モンスターを氷の結晶の中に包みこみ、ダメージを与えることができる。ブリザラの魔法と同じ |
| | ゼウスのいかり | 大気中の電気エネルギーを集めてモンスターに叩きつけることができる。サンダラの魔法と同じ |
| | ボムのみぎうで | モンスターに巨大な火の玉をぶつけて、ダメージを与えることができる。ファイガの魔法と同じ |
| | ほっきょくのかぜ | 大気中の水分を急激に凍らせ、巨大な氷の柱にモンスターを封じ込める。ブリザガの魔法と同じ |
| | かみがみのいかり | モンスターの頭上に多数の雷を発生させ、数十万ボルトの電撃を与える。サンダガの魔法と同じ |
| | だいちのドラム | 大気と地面を強烈に振動させ、モンスターの集団に大ダメージを与える。クエイクの魔法と同じ |
| | ラミアのうろこ | モンスターを混乱させて戦闘不能におとしいれ、さらに同士討ちまで起こす。コンフュの魔法と同じ |
| | バッカスのさけ | 仲間の1人に火のような活力を与え、攻撃回数を2倍にまで上昇させる。ヘイストの魔法と同じ |
| | かめのこうら | 仲間1人を守る壁を作りだし、敵から受けるダメージを減らすことができる。プロテスの魔法と同じ |
| | あくまのためいき | 仲間1人を、死以外のどんな状態からも回復させることができる。エスナの魔法と同じ効果 |

| | アイテム名 | 効果 |
|---|---|---|
| | ブラックホール | モンスター1体をブラックホールに取り込み、次元のひずみへ送り込む。デジョンの魔法と同じ |
| | くろのかおり | モンスター1体に、さけようのない完全な死を与えることができる。デスの魔法と同じ効果 |
| | リリスのくちづけ | モンスター1体のHPを吸い取り、自分のHPにしてしまうことができる。ドレインの魔法と同じ |
| | てんぐのあくび | モンスターの周りの空気を爆発させ、大きなダメージを与えることができる。エアロガの魔法と同じ |
| | かめのこうらわり | モンスターの防御系魔法を、まったく効かなくしてしまうことができる。イレースの魔法と同じ |
| | ますいばり | モンスターを麻痺させて、身動きも取れないようにしてしまうことができる。シェイドの魔法と同じ |
| | ちんもくのおふだ | モンスターを黙らせ、いっさいの魔法を封じ込めてしまうことができる。サイレスの魔法と同じ |
| | ひつじのまくら | モンスターを強制的に眠らせてしまい、行動の自由を奪うことができる。スリプルの魔法と同じ |
| | ひかりのカーテン | モンスターの魔法を受け止め、そのまま跳ね返してしまうことができる。リフレクの魔法と同じ効果 |
| | チョコボのいかり | 強烈な光と熱でモンスターを包みこみ、絶大なダメージを与えることができる。フレアの魔法と同じ |
| | しろのかおり | 神聖な光を投げかけ、邪悪なモンスター1体に決定的なダメージを与える。ホーリーの魔法と同じ |



# ジョブ図鑑

20種

20種類のジョブデータと
パーティプレイのコツを詳しく教えよう!!

敵を知ることも大切じゃが
自分を知ることはもっと大切じゃ

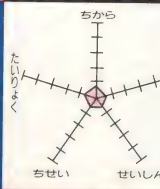
## 表の見方

| ① | ② | |
|---|---|---|
| ③ | 系統 | ④ |
| | 武器 | ⑤ |
| | 魔法 | ⑥ |
| 戦闘コマンド | ⑦ | |



①**チェンジ段階**．何のクリスタルに出会えばチェンジ可能かを示す
②**ジョブ名**
③**ステータスグラフ**．各ジョブの基本的な能力値のグラフ
④**系統**：属するジョブの系統を示す
⑤**武器**　主に使用する武器の種類
⑥**魔法**．使用できる魔法の種類と、魔法クラスの範囲を示す
⑦**戦闘コマンド**

## 最初から　たまねぎ剣士



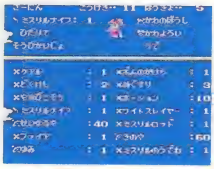

| | |
|---|---|
| 系統 | ―― |
| 武器 | 剣、ナイフ |
| 魔法 | ―― |

| 戦闘コマンド | | |
|---|---|---|
| | たたかう | ぼうぎょ |
| | にげる | アイテム |

根本的に長所というものがないので、いくらレベルを上げても強くならない。

### こんなときに

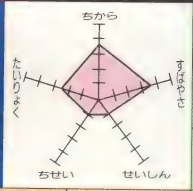
どのジョブと比べても優れた点がないので、役に立つ局面も特にない。祭壇の洞くつをクリアするためだけに存在するジョブ、といったところだろうか。



ごく限られた装備しか身につけることができない

魔法は一切使えない。早くジョブチェンジしなきゃ

## 風のクリスタル　戦士




| | |
|---|---|
| 系統 | 戦士系 |
| 武器 | 剣、ナイフ |
| 魔法 | ―― |

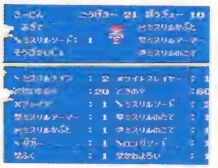
| 戦闘コマンド | | |
|---|---|---|
| | たたかう | ぼうぎょ |
| | にげる | アイテム |

前衛に出て戦うのに充分な能力を持っている。最低1人はパーティに加えたい。

### こんなときに

序盤戦で選べるジョブの中で最も強力な装備をつけられる。また、かなり打たれ強い。モンクと並んで、パーティの要となるべきジョブの1つだろう。

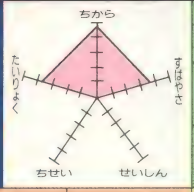
両手に剣を持って敵に致命的なダメージを与える



装備できる武器や防具がかなり多いのがウレシイ

風のクリスタル

# モンク




| 系統 | モンク系 |
|---|---|
| 武器 | カンフー |
| 魔法 | ―― |

| 戦闘コマンド | | |
|---|---|---|
| | たたかう | ぼうぎょ |
| | にげる | アイテム |

肉弾戦に必要なすべての能力に恵まれているが、魔法の才能はまったくない。

## こんなときに

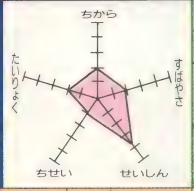
素手でも充分に強くなるので、装備にお金がかからない。また、HPの上昇率が高いので、大きなダメージにも耐えられる。戦士かモンクかは好みで選ぼう。

●戦士と並んで、序盤戦のパーティにはぜひ加えたい

●熟練度が上がると、武器なしでも充分戦えるように

風のクリスタル

# 白魔道師




| 系統 | 魔道師系 |
|---|---|
| 武器 | 棒、杖 |
| 魔法 | 白(クラス7まで) |

| 戦闘コマンド | | |
|---|---|---|
| | たたかう | まほう |
| | にげる | アイテム |

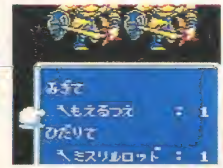
せいしんの値がずば抜けて高いので、白魔法を極めるならこのジョブがいい。

## こんなときに

回復系の魔法は、長い冒険では絶対に必要なもの。戦闘向きではないけど、パーティの安全を考えるなら、いつでも欠かせないジョブの1つだろう。

●白魔道師が1人いれば、ピンチの際も怖くない

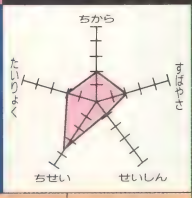
●杖を使って攻撃魔法を唱えることもできるのでお得






Q 魔剣士専用の武器「暗黒剣」はどこにあるのでしょうか？

## 風のクリスタル　黒魔道師




| 系統 | 魔道師系 |
|---|---|
| 武器 | 棒、杖、ナイフ |
| 魔法 | 黒(クラス7まで) |

| 戦闘コマンド | | |
|---|---|---|
| | たたかう | まほう |
| | にげる | アイテム |

ちせいの値がダントツに高い。攻撃魔法を使いまくるなら、やはりこのジョブ。

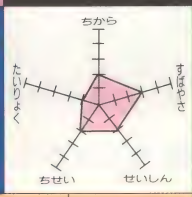
### こんなときに

状況に応じて多彩な攻撃魔法を使いこなせる。また、小人になっても魔法は弱まらないので、トーザスの村以後の冒険では1人といわず何人でも欲しい。

強力な攻撃魔法で、敵のグループを一気に全滅！

たとえ小人になっても、魔法の威力は変わらない

## 風のクリスタル　赤魔道師




| 系統 | 魔道師系 |
|---|---|
| 武器 | 棒、杖、剣、ナイフ |
| 魔法 | 白、黒(クラス4まで) |

| 戦闘コマンド | | |
|---|---|---|
| | たたかう | まほう |
| | にげる | アイテム |

かなりバランスのとれたジョブである上、すばやさも高いので、頼りになる。

### こんなときに

ぬきん出た能力はないものの、どんな状況でも役に立ってくれるジョブ。また、1人だけ赤魔道師にするより、何人かを赤魔道師にするほうがなにかと便利。

白黒両方の魔法を使いこなす、頼もしいジョブ

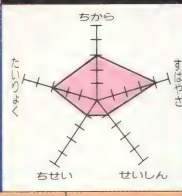
前衛に出れば、戦士並みに活躍することもできる



A　ファルガバードにある。場所はサロニアで聞けるけど、インビンシブルがないと行けない

火のクリスタル

# 狩人



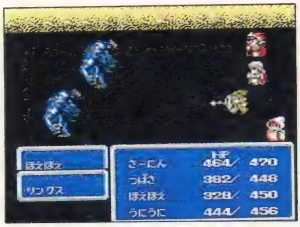

| | |
|---|---|
| 系統 | ―― |
| 武器 | 弓 |
| 魔法 | 注 白(クラス3まで) |

| 戦闘コマンド | | |
|---|---|---|
| | たたかう | ぼうぎょ |
| | まほう | アイテム |

すばやさがかなり高い。白魔法を使えるが、せいしんが低いのがちとつらい。

## こんなときに

火のクリスタルから与えられるジョブの中でも、狩人はかなり特殊なジョブといえるだろう。何といっても、弓矢を自在に扱えるのは狩人ならではだし、さらにはわずかながらも白魔法を唱えることができるのだから。それほど目立った活躍はしないけど、後々まで使えるオールマイティなジョブだ。




◎弓矢は狩人が持ってこそ真価を発揮するのだ

## ●後衛の戦士!?

弓矢のメリットは、後衛からでも前衛にいるのと変わらない威力を発揮できる、という点につきる。後衛にいればそれだけ安全に戦えることになる。また、弓矢は他の武器に比べて、かなり命中率が高いのがうれしい。

## ●魔法も使える

狩人が使える魔法は、クラス3までの白魔法。少ないようだけど、ケアルやケアルラ、ポイソナといった回復魔法が使えるのはけっこうありがたい。

◎イザというときのケアルはほんとにありがたいもの

## ●弓矢は意外と種類も豊富

持っている矢を片っ端から射るだけじゃ、あまりにも芸がない。矢にはかなりの種類があり、上手に選んで使えば、より高い効果が得られるはず。できれば常に何種類か持っていたいけど、お金がかかるのがつらいかな?

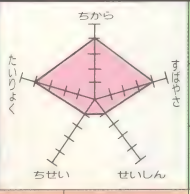
◎各種の矢を使いこなせば威力も倍増



注 ただし、クラス2のエアロは使用不可

火のクリスタル

# ナイト




| 系統 | 戦士系 |
|---|---|
| 武器 | 剣、ナイフ |
| 魔法 | ―― |

| 戦闘コマンド | | |
|---|---|---|
| | たたかう | ぼうぎょ |
| | にげる | アイテム |

ナイトの能力は戦士をはるかに上回る。
できるだけ早くジョブチェンジしたいね。

## こんなときに

ナイトはすべての点で戦士の上をいくジョブだ。他の場合と違い、戦士をナイトへジョブチェンジする際には何も失わないので、火のクリスタルに出会ったらすぐに戦士をナイトに変えるのがベストだろう。戦士の装備は、そのままナイトもつけることができるぞ。

## ●中盤の中心的存在

ナイトは、非常に多くの武器や防具を使用することができるので、かなり長い間使えるジョブだ。特に両手に剣を持ったナイトは、たいていのモンスターを一撃で倒してしまう。さらに、傷ついた仲間が攻撃されると、ナイトは自ら盾となって仲間を守るのだ。

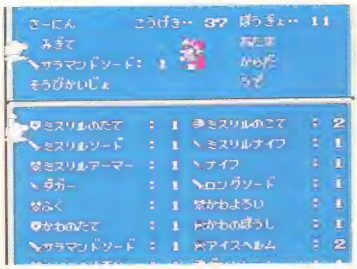
●身を投げうって仲間を守るナイト。うーん、騎士道精神。

## ●ジョブチェンジ時の注意

戦士からナイトへ、というように、似た能力を持つジョブへ変わる際には消費するキャパシティが少なくてすむのでお得だ。反対に白魔道師からナイトへ、なんて場合、チェンジしづらい。

## ●武器の選択も大事だ

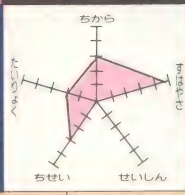
ナイトが装備できる武器や防具は非常に多いので、新しい武器などを手に入れたら必ず装備して、強さを確かめよう。特に、特殊攻撃のできる武器と、単純に破壊力の大きい武器のどちらを取るかで悩んだりすることになるので、そのつど強さを確かめておこう。




●ナイトが装備できるものはこんなにたくさん

火のクリスタル

# シーフ




| | |
|---|---|
| 系統 | ―― |
| 武器 | ナイフ、ブーメラン |
| 魔法 | ―― |

| 戦闘コマンド | | |
|---|---|---|
| たたかう | ぬすむ | すばやさが高いあたりはさすが。意外とちせいが高いけど、これって悪知恵？ |
| とんずら | アイテム | |

## こんなときに

シーフは、その身軽さをフルに活用した特殊技能をそなえており、また、鍵のかかったドアをあっさり開けてしまうという特技も持っている。一見悪者っぽい感じのするジョブだけど、使ってみると本当に役にたつ。

### ●逃げて逃げまくれ！

戦闘中に「とんずら」を選ぶと、ほぼ確実に逃げ出すことができる。本来はピンチの際に使うべきコマンドだけど、わざとこれを連発することで、ほとんど無傷のままダンジョンの奥深くまで進んでいくことも可能だ。

○「とんずら」が成功すればなにも怖くないね

### ●アイテム稼ぎの立て役者

「ぬすむ」のコマンドは、なんと戦闘中にモンスターの隠し持つアイテムを手に入れてしまうコマンドだ。ただし、使うときにはまずパーティの安全を確保しておくこと。

○特定のモンスターがアイテムを持っている

○「ぬすむ」が成功。てもほどほどにね

### ●戦闘能力もまあまあ

シーフはナイフかブーメランで戦う。武器の命中率がかなり高く、ヒットする回数も多いので、かなりの戦力になる。また、すばやさが高いので、仲間がピンチの際には、いちはやくアイテムを使うことが可能。

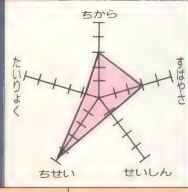
○ブーメランを使用する



Q. きんきらのつるぎを持っているのですが、売ってしまってもいいのでしょうか？

火のクリスタル

# 学者




| 系統 | —— |
|---|---|
| 武器 | 本 |
| 魔法 | —— |

| 戦闘コマンド | | |
|---|---|---|
| | たたかう | しらべる |
| | みやぶる | アイテム |

ちょっと能力がかたより気味だけど、ちせいの高さは頼りになりそうだね。

## こんなときに

学者はモンスターに関する知識がうりもののジョブだ。「敵を知り己を知れば百戦危うからず」というわけで、敵のHPや弱点がわかってしまえば戦闘はずっと楽になる。見たことのない敵に会ったら、学者の出番だ。

## ●対ハインの切り札

ハインの城のボス・魔道師ハインとの戦いでは、学者の「みやぶる」コマンドが非常に重要。ハインは通常攻撃をほとんど受け付けず、弱点をコロコロ変えるので、学者と黒魔道師の連携プレーがないと倒すのは難しいんだ。

ハインとの戦いには学者の力が必要なんだ

## ●なかなか強いのだ

学者はごく限られた武器や防具しか身につけられないけど、その実力はなかなかのもの。前衛に出せばナイトに匹敵する戦いぶりを見せるぞ。余談だけど、学者の武器である本は普通の店では買えないので、注意すること。

本のカドで殴られたらやっぱり痛い？

## ●モンスターチェックに

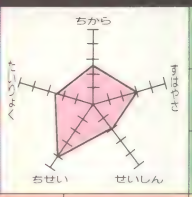
「しらべる」コマンドを使うと、モンスターの最大HPと現在のHPを知ることができる。白魔法のライブラと同じ効果だけど、回数制限はないよ。

こいつ強いな、と思ったらすぐに調べてみよう

A．あまり実用向きではないので売ってもかまわない。しかも、いい値段で売れるんだ

水のクリスタル

# 風水師




| 系統 | ―― |
|---|---|
| 武器 | ベル |
| 魔法 | ―― |

| 戦闘コマンド | | |
|---|---|---|
| | たたかう | ちけい |
| | にげる | アイテム |

平均的なステータスを持った、万能タイプだ。利用価値はかなり大きいぞ。

## こんなときに

集団のザコにはうってつけのジョブ。また、魔法の効きにくいモンスターにも、「ちけい」コマンドを使うことで大きなダメージを与えられる。ただ、単体で現れたモンスターには、特殊なベルを持っての肉弾戦がオススメ。

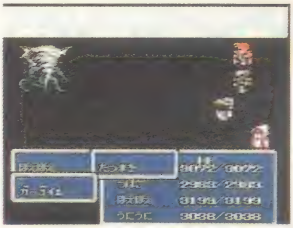
「ちけい」に失敗すると、ダメージは自分に返るぞ

## ●長丁場に便利だ

やはり、MPを消費せずに魔法のような攻撃ができるところがうれしい。このおかげで、宿屋や泉から遠い場所でMPがなくなりピンチに陥るという心配はない。長い間、旅を続けることができるのだ。ただ、地形により敵1匹の息の根を止めたり、全然弱かったりと様々なのであまりあてにならない。

## ●黒魔法の代わりにどうぞ

黒魔法と同じような効果をだすことができる風水師だが、その威力は地形によって大きく異なり、肝心なときには役に立ってくれないことが多いのだ。



こんな地形効果を引き出す能力ももっている

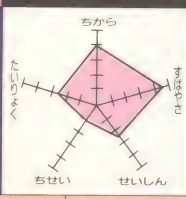
## ●ベルで叩くと面白い!?

風水師が使用できる唯一の武器、ベル。たいした地形効果が望めない場所での戦闘では、このベルでぶっ叩いたほうがよっぽど効果をあげられる。ダメージを与えるとともにマヒさせたりする特性を持っているベルもあるからだ。

こんなものが武器だなんてなんかヘン

水のクリスタル

# 竜騎士




| 系統 | 戦士系 |
|---|---|
| 武器 | 槍 |
| 魔法 | ―― |

| 戦闘コマンド | | |
|---|---|---|
| | たたかう | ジャンプ |
| | ぼうぎょ | アイテム |

低い体力以外は、戦士としてそこそこの能力をもつ。ジャンプがポイントだ。

## こんなときに

空飛ぶモンスターと戦わなければならないときは、迷わず竜騎士のパーティを作ろう。ほかのジョブとは与えるダメージが全くちがうのだ。また、ジャンプ中には一切攻撃を受けないことを利用してボスと戦うのも有効だ。

## ●空飛ぶモンスター対策に

飛空艇で飛行中に襲ってくるのは、すべて空飛ぶモンスターだ。このモンスターに対して絶大な攻撃力を誘るのが竜騎士である。山間部を飛行中のときなどに活躍するだろう。空飛ぶボスキャラを倒せるのも、竜騎士のみだ。

◎鳥系のモンスターに対して絶大な力を発揮

## ●専用武器を駆使する

竜騎士の専用武器は槍。空高くジャンプしてから槍を構え、そのまま急降下してモンスターを貫くのだ。重い剣では、このような攻撃はできないのである。槍にはそれぞれ特性があり、単なる槍というものはない。名前どおりの効果がある。

◎スピアやランスを使って勝負する

## ●けっこうマヌケ?

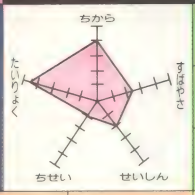
ジャンプ中に他のキャラが敵を倒すと、そのまま戦闘が終わってしまう。いない敵に向かって急降下している姿を想像すると、けっこうマヌケである。

◎ジャンプしたまま戦闘は終わってしまった

A 場所は教えられないけど、最後のほうのダンジョンの奥深くで売っているんだ

水のクリスタル

# バイキング




| 系統 | 戦士系 |
|---|---|
| 武器 | 斧、ハンマー |
| 魔法 | ――― |

| 戦闘コマンド | | |
|---|---|---|
| | たたかう | ぼうぎょ |
| | にげる | アイテム |

少々すばやさに劣るものの、安心して前衛を任せられる。コマンドも基本的だ。

## こんなときに

海の男、バイキングの活躍の場は、もちろん海だ。長い航海になりそうなとき、パーティに１人でもいれば心強い。陸にあがれば普通の戦士並みにしか戦えないバイキングだが、船に乗っているときこそ真の力を発揮するのだ。

## ●海のモンスターはまかせろ

海では欠かせない存在のバイキングだが、重大な欠点が１つある。他のジョブに比べて、成長の仕方がけっこう遅いのだ。船での長旅になって、海のモンスターとばかり戦わなければならないとき以外、特に使う必要はない。

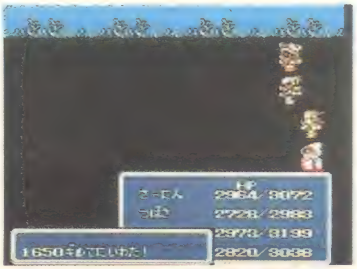
水中モンスターはオレにまかせろ

## ●実は経験値がお得

注意していないと気がつかないが、海で出現するモンスターから得られる経験値は、陸のモンスターから得られる経験値よりも、わずかに多い。パーティ全体のレベルを上げたいときは、バイキングを使って海で戦うのも手だ。

## ●そしてお金も

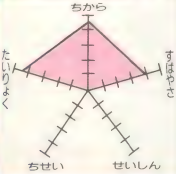
経験値と同じように、海のモンスターから得られるお金も、少し多めだ。貧乏で貧乏でしょうがないときは、バイキングを連れて、海へ出稼ぎに出るといいかもしれない。大もうけとはいかないが、それなりに裕福になれる。




良いアイテムを買うために貯金貯金

水のクリスタル

# 空手家




| | |
|---|---|
| 系統 | モンク系 |
| 武器 | 爪 |
| 魔法 | ―― |

| 戦闘コマンド | | |
|---|---|---|
| | たたかう | ためる |
| | ぼうぎょ | アイテム |

力、体力、素早さともバッチリ。体は鍛え上げられているが、頭の方は弱い。

## こんなときに

貧乏なときはコイツに限る。そうでなくても、レギュラーメンバーとして申し分ない。下手な武器より、空手家の素手のほうがよっぽど強いのだ。また、蓄積したパワーを一気に放出する「ためる」コマンドは、ボス戦で有効。

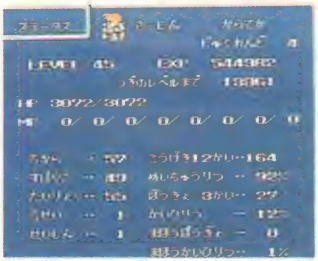
体力勝負の、真の格闘家といえる

## ●肉弾戦の覇者

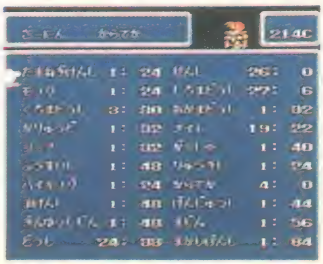
とにかく殴りあいに強い。素早いので敵の攻撃をかわしやすいし、HPが高いので打たれ強い。しかし逆に、知性と精神の低さのため、魔法に対する耐性が低い。魔法で攻撃されるとダメージが大きいので注意が必要。また、レベルが上がると爪をつけているより素手のほうが強くなる。調べてみよう。

## ●終盤に備えて

終盤に現れるモンスターの猛烈な攻撃に耐えるため、パーティのHPは高いに越したことはない。体力の塊である空手家は、レベルアップ時にHPがたくさん増える。レベルアップの直前に全員を空手家にすれば、高HPで耐久力のあるパーティにすることが可能。



レベルアップでHPの増大



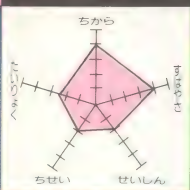
ほかのジョブへかわろう



A：こびとのパンかサイトロの魔法を使って、点滅しているところを探そう

水のクリスタル

# 魔剣士




| | |
|---|---|
| 系統 | 戦士系 |
| 武器 | 暗黒剣 |
| 魔法 | ※白(クラス3まで) |

| 戦闘コマンド | | |
|---|---|---|
| | たたかう | ぼうぎょ |
| | まほう | アイテム |

強力な暗黒剣を扱える唯一のジョブ。
おまけに、白魔法も使えるイカした奴だ。

## こんなときに

モンスターの分裂を防ぐことのできる暗黒剣だが、普通の武器として見ても、すさまじい破壊力を持っている。分裂モンスターに対抗するためだけでなく、暗黒系の装備が整っていれば、即ジョブチェンジすることを勧める。

### ●ここはコイツしかいない

通常の攻撃を加えると分裂してどんどん増えていくモンスター。こいつらがウジャウジャいる場所では、魔剣士がいないと非常に苦労する。分裂させることなく倒すことのできる暗黒剣があれば、ザクザク斬り倒せて爽快だ。

まったくイヤナ、モンスターだね

### ●後半の強力な戦士

後半に出現する高HPのモンスターも、魔剣士で戦えばかなり楽。両手に暗黒剣を持てば、向かう所敵なしだ。体力の低さのみ気になるが、負の力を持つ暗黒剣を使う代償として生命エネルギーを支払っているのかもしれない。

攻撃力の高さは天下一品

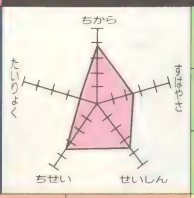
### ●魔法も忘れずに

すさまじい攻撃力の陰に隠れて目立たないが、ある程度の白魔法が使えることを忘れてはいけない。とはいえ、移動時に使う回復系魔法が主で、買いそろえるほどでもない。使用時に「こうかん」コマンドで借りてしまおう。


※ただし、クラス2のエアロは使用不可。

水のクリスタル

# 幻術師




| | |
|---|---|
| 系統 | 召喚系 |
| 武器 | 槍 |
| 魔法 | 召喚(白、黒) |

| 戦闘コマンド | | |
|---|---|---|
| | たたかう | まほう |
| | にげる | アイテム |

第3の魔法、召喚魔法を操るためには知性と精神のバランスが必要になる。

## こんなときに

初めて登場した召喚魔法を使ってみたいのなら、幻術師になってみよう。しかし、他の魔道師のようにあちらこちらで魔法が手に入らないので、すぐにはチェンジできない。召喚魔法の数がそろってからだ。モンスターを呼び出せない幻術師はただのマヌケである。

## ●白と出るか黒と出るか

幻術師が召喚魔法を使った場合、呼び出されたモンスターが黒、白どちらに属するか予測できない。それに加えて、モンスターが現れるかどうかも怪しいので、召喚魔法に頼りきるのは危険度が高い。バクチ的な魔法である。

どちらがでるかはランダム

## ●魔界幻士に備えて

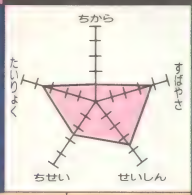
不完全な幻術師に対し、魔界幻士は完璧に召喚魔法を使いこなす。将来、重要な戦力になる魔界幻士に備え、召喚魔法の使い手としての経験を積んでおくのも悪いことではないだろう。ジョブチェンジのときのキャパシティが少なくなるし、魔法の威力も上がるぞ。

あまり強力ではないかもしれないけれど。

いつの日か魔界幻士になる日を夢みて

水のクリスタル

# 吟遊詩人




| | |
|---|---|
| 系統 | ―― |
| 武器 | 竪琴 |
| 魔法 | ―― |

| 戦闘コマンド | | |
|---|---|---|
| | うたう | おどかす |
| | おうえん | アイテム |

能力値的には見るものはないが、吟遊詩人の真価は、コマンドの中にあるのだ。

## こんなときに

竪琴の音色で敵に精神的ダメージを与えたり、声を放って敵を脅かしたり、味方を応援して攻撃力をアップさせたりできる。MPを消費せずして白魔道師的な効果をあげるといっていいだろう。風水師ほど実戦で役立つ訳ではないが、楽しめるので許してあげよう。

## ●戦闘シーンを彩る？

歌う、踊る、竪琴をかなでる…。それほど戦闘の助けにはならないが、殺伐とした戦闘を続けるパーティに心の安らぎを与えているのではないだろうか。HPが回復するといった数値的なものではない。光の戦士は心を失ったサツリクマシーンになってはいけない。

●たまには、安らぎのときがあってもいいよね

## ●デュエットも楽しいかも

お遊びをひとつ。まず、吟遊詩人を2人用意する。そして、2人で一緒に歌ったり、竪琴を弾いたりするのだ。片方の演奏で歌ってもベリーグー。ただ、同時にできないことだけが悔やまれる。注意事項は、強い敵の前ではやらないこと。叩き殺されてしまうぞ。

●1人が竪琴をかき鳴らして…

●もう1人が歌い出すなんてことも…

## ●結局どれがお得か

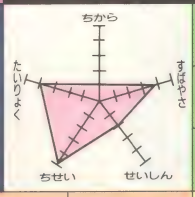
結局のところ、吟遊詩人は、攻撃補助の魔法が使える魔道師系ジョブと考えていいかもしれない。有効な使い方として、黒魔道師もしくは魔人を魔界幻師に変え、攻撃補助は吟遊詩人にまかせる、というのが便利かもしれない。やはり通常は『うたう』がメインだ。



Q：ネプト竜が強すぎて先へ進むことができません

土のクリスタル

# 魔人




| 系統 | 魔道師系 |
|---|---|
| 武器 | 棒 |
| 魔法 | 黒 |

| 戦闘コマンド | | |
|---|---|---|
| | たたかう | まほう |
| | にげる | アイテム |

知性が最高の黒魔法のエキスパート。
だが、ひ弱でなく、体力はかなり高い。

## こんなときに

黒魔道師をレギュラーに使っているパーティなら、ジョブチェンジが可能になった時点で迷わずチェンジさせよう。それぞれの魔法の威力は強くなり、使用回数も大幅に増えるので、黒魔道師を使う必要はない。クラス8の魔法も強力。終盤の戦いには、ぜひ使おう。

## ●この攻撃魔法は強力だ

魔人でなければ使えないクラス8の攻撃魔法は、フレア、デス、メテオ。入手が困難だけあって、その威力はすさまじい。これらの魔法を使いこなさなければ、終盤を戦い抜くことは難しいだろう。また、直接攻撃魔法だけでなく、黒魔道師では効果を出すのが難しい攻撃補助の魔法も、バンバン効いてくれる。黒魔法を極めた魔人だからこそ、できることである。

○いかにも気が入ってるような感じだね

## ●長い旅もOKさ

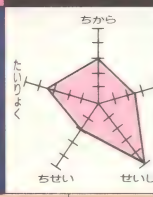
黒魔道師からジョブチェンジすると、魔法の使用回数の差に驚くだろう。魔法が使える回数が多ければ、それだけ長い間冒険を続けられるということだ。クラス1のMPが尽きるなどということはまずない。ぜいたくに戦えるのだ。

○この魔法の量はスゴイ

○恐怖の魔法野郎だね、まったく

土のクリスタル

# 道師




| 系統 | 魔道師系 |
|---|---|
| 武器 | 棒、杖 |
| 魔法 | 白 |

| 戦闘コマンド | | |
|---|---|---|
| | たたかう | まほう |
| | にげる | アイテム |

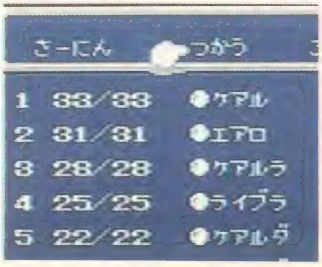
最高の精神値をもっている、白魔法のプロ。その他の能力値もバランスがいい。

## こんなときに

白魔道師のいないパーティは少ないだろう。治療係がいなければ、安心して戦えない。白魔道師を道師にジョブチェンジさせれば、病院と一緒に行動しているようなものだ。いつもそばにいてほしいキャラの１人だろう。

## ●これでポーションいらずだ

たとえハイポーションを99個持っていたとしても、終盤の戦闘ではアッという間になくなってしまうはずだ。道師の魔法による回復量は、ポーションの比ではない。使用回数も多いので、ポーションに頼ることはなくなるだろう。ただ、MPには最大の注意が必要。




●このケアルの量はウレシイ

## ●強力な攻撃魔法も

白魔道師でもある程度の攻撃魔法は操れるが、究極の攻撃白魔法ホーリーは、道師でなければ使うことはできないのだ。ピンチを乗り切るための、懐刀と考えておけばいいだろう。

●ホーリーの強さは、もう一人魔人が加わったようだ

## ●でも強力モンスターに注意

もし、パーティの仲間がモンスターに倒されて死んでしまったとしても、道師がいればレイズ、アレイズで生き返らせることができる。しかし、肝心の道師が死んでしまってはどうにもならない。注意しよう。

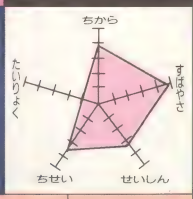
●体弱いのね



Q ちょっと欲ばりなんですが、召喚魔法のカタストとリバイア、バハムルが見つかりません

土のクリスタル

# 魔界幻士




| 系統 | 召喚系 |
| --- | --- |
| 武器 | 棒 |
| 魔法 | 召喚(合体) |

| 戦闘コマンド | | |
| --- | --- | --- |
| | たたかう | まほう |
| | にげる | アイテム |

知性と精神のバランスが良く、非常に素早いが、代わりに体力が極端に低い。

## こんなときに

ゲーム終盤のモンスターになると、黒魔法を駆使しても倒しにくくなってくる。黒魔法と召喚魔法を単純に攻撃力だけで比べると、召喚魔法のほうが上だ。敵モンスターは、召喚魔法の効果を防ぐことができないという利点も。

●この次の瞬間にスゴイことが

## ●先制攻撃も多い

トップクラスの素早さを誇る魔界幻士は、敵からの攻撃を受ける前に攻撃を加えることが多い。攻撃力の高さもあって、ノーダメージで勝利することもしばしばだ。そうでなくても、先制攻撃はダメージを1ターン分減らすことができる。素早さは重要な能力だ。

## ●クラス6以上の魔法は?

クラス6からの召喚魔法ではオーディン、リバイアサン、バハムートを呼び出すことができる。しかし、モンスターというより神に近いこの3体を意のままにするのは簡単なことではない。正しい心を持つ、自分達を超える光の戦士にのみ、その力を貸し与えるといわれている。

●強力なモンスターを仲間にするぞ

●出たーっ! バハムートさまだッ



A カタストはノーチラスが、リバイアとバハムルはインビンシブルがあれば見つけられるよ

# パーティプレイ

**1人1人で戦うのではなく、4人が協力することで、初めて困難な道のりを乗り越えて行くことができるんだ。**

## 基本の組み合わせをマスターしよう

直接攻撃を得意とするジョブ2人と白か黒魔法が使えるジョブがそれぞれ1人ずつの組み合わせが、最もバランスのとれたパーティといえるだろう。ここでは、ジョブの選択が広がる段階ごとの基本的な組み合わせの具体例を挙げてみよう。

### 序盤戦の基本パーティ

最初に選択できるジョブには、すでに基本の組み合わせが可能なものがそろっている。戦士とモンクは、直接攻撃型だし、3種類の魔道師もいる。赤魔道師は戦士としても大いに活用したほうがいい。

●赤魔道師を2、3人並べてみるのもいいだろう

### 中盤戦の基本パーティ

火のクリスタルに出会って初めて選べるジョブには、変わり種がそろっている。最もオーソドックスな組み合わせは、ナイトを中心とした攻撃主体のジョブと白魔道師、黒魔道師のパーティ。でもハイン相手のときは、学者が不可欠だ。

●このナイトは、けっこう長く役に立つジョブなんだ

●ハインとの戦闘は、学者の能力が最も発揮される場面だ

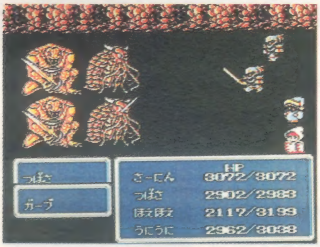


Q：「～のきば」っていうアイテムは何に使うのですか？

## 中・終盤の基本パーティ

水のクリスタルに出会った後は、別に好みで選んでしまってもかまわない。しかし、竜騎士や魔剣士がいないと先へ進むのも難しくなる局面があるので、自由にジョブを変えてみることが必要。いろんな組み合わせを随時試してみよう。直接攻撃では、空手家と魔剣士が頼れる存在となるはずだ。

●鳥系のモンスターにはジャンプで応対しよう




●分裂するモンスターの前では、まったく魔剣士サマサマだ

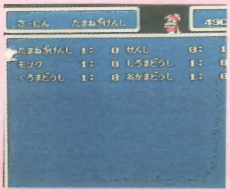
## 終盤戦の基本パーティ

ジョブが20種類選べるようになったら、ズバリ魔剣士＋魔人＋道師＋魔界幻士のパーティがオススメ。魔剣士の力強さは見ていて気持ちがいいし、魔法が飛び交う場面のオモシロさも捨てがたい。このパーティは、その両方が楽しめるうえに、バランスも取れている組み合わせなんだ。

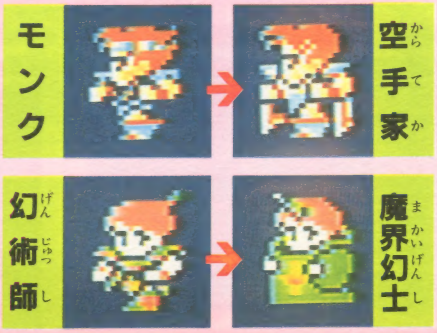
●それぞれが各分野のスペシャリストなのだ

## 効率的なジョブチェンジをしよう

それぞれのキャラを、次の段階のジョブにチェンジさせるとき、同系統のジョブを選ぶと、前の特性が生かせるんだ。



●最初のジョブは慎重に選んだほうがいい






A ある場所へ行くときに、自動的に使うことになるので、とりあえず持っているだけで良い

# この局面ではこのパーティだ！

状況に合わせたジョブを選ばないと、なかなか先へ進めなくなってしまうところも少なくない。一通りの組み合わせだけにこだわってばかりいると、思わぬつまずきを招くこともあるんだ。ここでは、ある程度特殊な組み合わせのパーティについて述べることにしよう。

●ヒェ〜、こんなモンスターには、魔剣士に登場願おう

## 小人になったら魔道師に

いくつかのダンジョンでは、小人にならないと入れないところがある。小人になると、どんなにレベルが高くても防御力が1になってしまうので、前衛で戦うのは自殺行為といえる。全員魔法が使えるジョブに変えて攻撃魔法で攻めよう。

●魔法で対抗するしか生き残る道はないんだ

## ここはやっぱり

分裂するモンスターが出現するところでは、やはり魔剣士の力が必要になってくる。魔剣士は白魔法も使えるので、3、4人ぐらい魔剣士にしてしまっても大丈夫なのだ。

●頼りになるヤツ

## 海のモンスターはオイシイ

海のモンスターは、ほかのものと比べて倒したときに得られる経験値やゴールドがやや多めになっている。ということは、レベル上げやお金が必要なときは、海に出てモンスターを倒しまくっていると比較的楽に目的を達成することができるってわけだ。

●海のモンスターはまかせておけ！

●お金がたまってレベルも上がる



Q. どんな魔法や武器を使っても、最後のボスに全くダメージが与えられません

## 奥深いダンジョンでは

F.F.IIIは、ダンジョンの中ではセーブができないようになっている。そのため、パーティが全滅してしまうと、それまでの苦労が水の泡になってしまうのだ。できるだけ白魔法が使えるジョブをパーティの中に入れておいて、ケアル系の魔法をたくさん使える状態にしておけば、全滅する機会も減るはずだ。ポーションが底を尽いたときが運命の別れ道となるだろう。

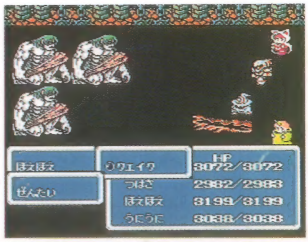
○魔法が使えるのを意外と知らないのでは？

○負の力に白魔法の組み合わせも

○白魔法の最高の使い手といえばコノお方

## 魔法合戦がオモシロイ

魔法ばかりで戦い通すのは、MPの消費に気をつけなければならない欠点もあるが、けっこう使える。分裂モンスターが出現するところで魔剣士がいなくても、攻撃魔法を上手く使えばクリアも可能。




○ハデな戦闘シーンが見られるのは間違いない

○最高の見物は、やはりこの召喚魔法に尽きるといってよい

## 4人とも同じジョブではどうだろう？

どのジョブにも、長所もあれば欠点もあるので、普通は4人とも同じジョブにするのは避けたほうが良い。しかし、竜騎士や魔剣士のように、ある局面で必要となるジョブについては、思い切って同じジョブにしてみよう。

○アノ場面では竜騎士4人で臨もう

○一番最初は4人全員、たまねぎ剣士だったよね

○召喚魔法の連続攻撃なんても、なかなかオモシロイのでは



A ボスが居る場所に行く前に、ほかの場所に立ち寄ってみる必要があるんだ

平成２年６月22日発行（隔週金曜日発行）第６巻第12号（通巻105号）

Final Fantasy

ファイナル
ファンタジーⅢ

# モンスター&アイテム大図鑑

ファミリーコンピュータ Magazine
No.12特別付録②